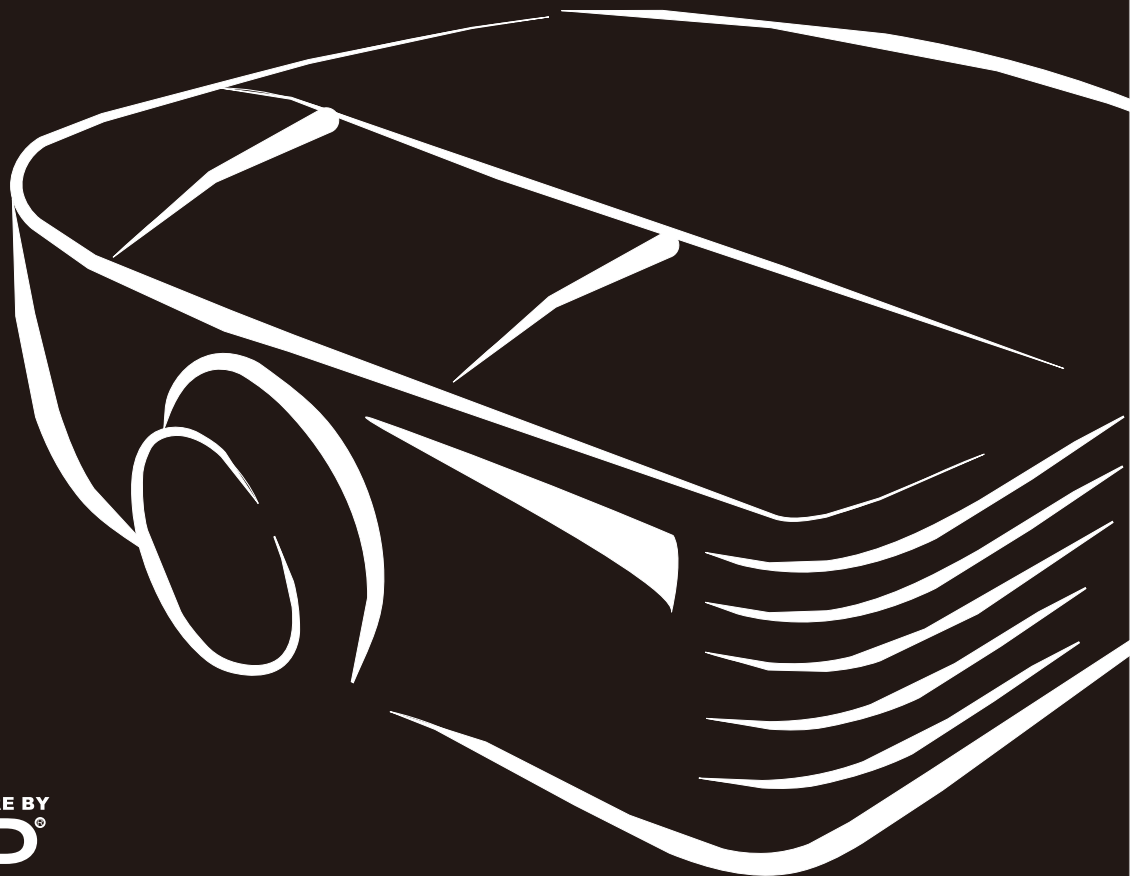


vivitek[®]
Vivid Color, Vivid Life

User's Manual

D5280U



PICTURE BY
DLP[®]
TEXAS INSTRUMENTS

Copyright

Deze publicatie, met inbegrip van alle foto's, illustraties en software, is beschermd volgende internationale wetten op auteursrechten met alle rechten voorbehouden. Deze handleiding of het materiaal dat hierin is vermeld, mag niet worden gereproduceerd zonder de schriftelijke toestemming van de auteur.

© Copyright 2012

Disclaimer

De informatie in dit document is onderhevig aan wijzigingen zonder kennisgeving. De fabrikant aanvaardt geen verantwoordelijkheden of garanties met betrekking tot de inhoud van dit document en verwerpt specifiek elke impliciete garantie op de verkoopbaarheid of geschiktheid voor een bepaald doel. De fabrikant behoudt zich het recht voor deze publicatie te herzien en de inhoud ervan af en toe te wijzigen zonder de verplichting iemand op de hoogte te brengen van een dergelijke revisie of wijziging.

Erkenning handelsmerken

Kensington is een in de Verenigde Staten gedeponeerd handelsmerk van ACCO Brand Corporation met reeds toegekende registraties en aanvragen die in andere landen in de hele wereld in behandeling zijn.



HDMI, het HDMI-logo en High-Definition Multimedia Interface zijn handelsmerken of geregistreerde handelsmerken van HDMI Licensing, LLC in de Verenigde Staten en andere landen.

Alle andere productnamen die in deze handleiding worden gebruikt, zijn eigendom van hun respectieve eigenaars en zijn erkend.

Belangrijke veiligheidsinformatie

Belangrijk:

wij raden u ten zeerste aan dit gedeelte aandachtig te lezen voordat u de projector gebruikt. Door het naleven van deze veiligheids- en gebruiksrichtlijnen kunt u jarenlang genieten van een veilig gebruik van de projector. Bewaar deze handleiding zodat u het later opnieuw kunt raadplegen.

Gebruikte symbolen

Er worden waarschuwingssymbolen op het apparaat en in deze handleiding gebruikt om u te wijzen op gevaarlijke situaties.

De volgende stijlen worden in deze handleiding gebruikt om u te waarschuwen voor belangrijke informatie.

Opmerking:

biedt aanvullende informatie over het betreffende onderwerp.

Belangrijk:

biedt aanvullende informatie die niet mag worden genegeerd.

Let op:

waarschuwt u voor situaties die het apparaat kunnen beschadigen.

Waarschuwing:

waarschuwt u voor situaties waarin het apparaat kan worden beschadigd, een gevaarlijke omgeving kan ontstaan of lichamelijke letsels kunnen worden veroorzaakt.

In deze handleiding worden namen van onderdelen en items in de OSD-menu's in een vet lettertype voorgesteld, zoals in dit voorbeeld:

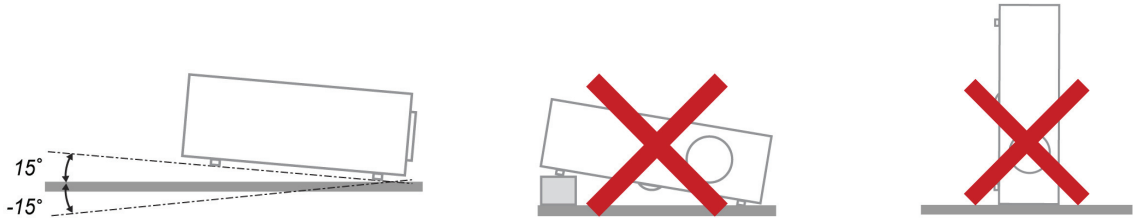
“Druk op de afstandsbediening op de knop **Menu** om het **Hoofdmenu** te openen.”

Algemene veiligheidsinformatie

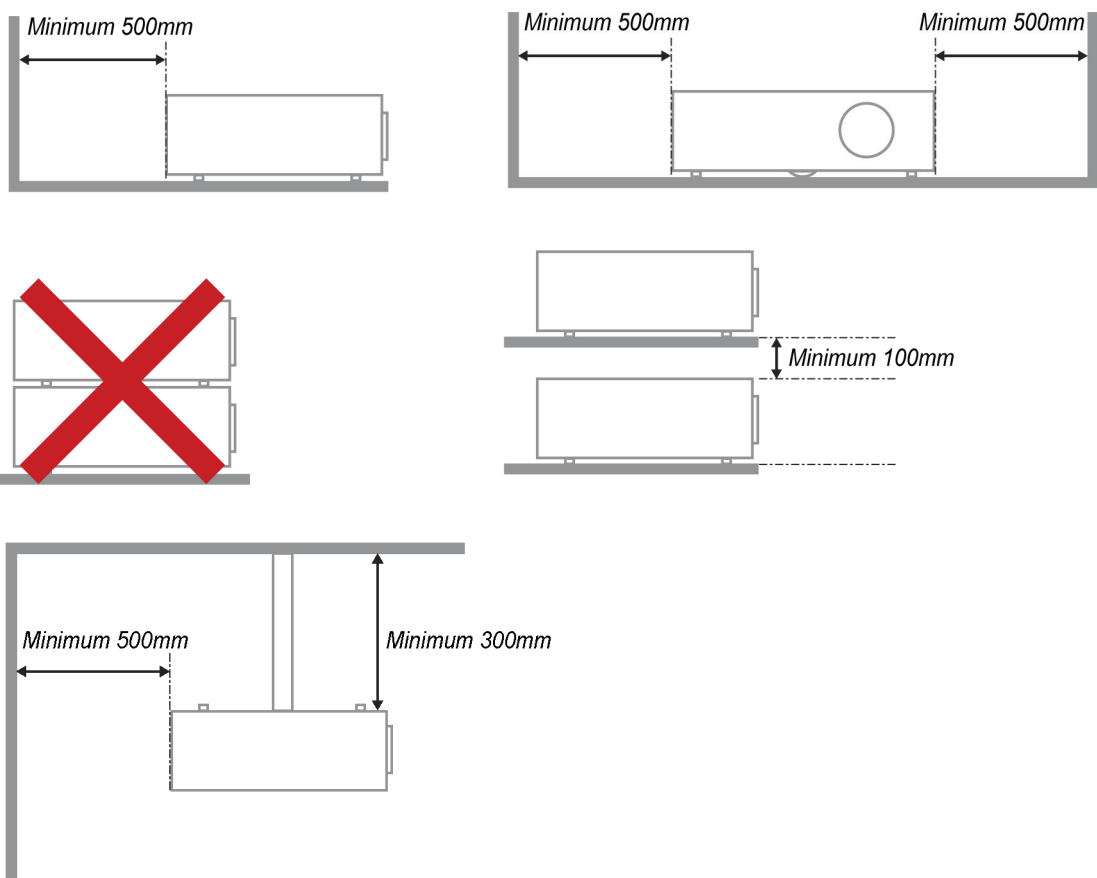
- Open nooit de behuizing van het apparaat. Het apparaat bevat, behalve de projectielamp, geen onderdelen die door de gebruiker kunnen worden onderhouden of gerepareerd. Laat onderhoud en reparaties over aan bekwame onderhoudstechnici.
- Volg alle waarschuwingen en aandachtspunten in deze handleiding en op de behuizing van het apparaat.
- De projectielamp is standaard extreem fel. Om schade aan de ogen te voorkomen, mag u niet in de lens kijken wanneer de lamp is ingeschakeld.
- Plaats het apparaat niet op een onstabiel oppervlak, een wankel wagentje of een wankele voet.
- Vermijd het gebruik van het apparaat in de buurt van water, in direct zonlicht of vlakbij een verwarmingsapparaat.
- Plaats geen zware objecten zoals boeken of tassen, op het apparaat.

Mededeling betreffende de installatie van de projector

- Plaats de projector in een horizontale positie.
De kantelhoek van de projector mag niet meer dan 15 graden zijn en de projector mag alleen op een bureau of aan het plafond worden gemonteerd, anders kan de levensduur van de lamp aanzienlijk afnemen.



- Laat minstens 50 cm afstand rond de uitlaatopening.



- Controleer of er geen warme lucht van de uitlaatopening opnieuw wordt gecirculeerd naar de inlaatopeningen.
- Wanneer u de projector gebruikt in een gesloten ruimte, moet u ervoor zorgen dat de temperatuur van de omgevende lucht binnen deze ruimte niet hoger wordt dan de werktemperatuur terwijl de projector werkt en dat de inlaat- en uitlaatopeningen niet worden geblokkeerd.
- Alle ingesloten ruimten moeten een gecertificeerde thermische evaluatie ondergaan om zeker te zijn dat de projector de uitlaatlucht niet recyclet, anders kan het apparaat worden uitgeschakeld, zelfs als de temperatuur binnen de besloten ruimte binnen het acceptabele bereik van de werktemperatuur ligt.

Stroomveiligheid

- Gebruik uitsluitend de bijgeleverde voedingskabel.
- Plaats niets op de voedingskabel. Plaats de voedingskabel zo, dat er niet op kan worden getrapt.
- Verwijder de batterijen uit de afstandsbediening wanneer u deze opbergt of gedurende langere tijd niet zult gebruiken.

De lamp vervangen

Het vervangen van de lamp kan gevaarlijk zijn als dit verkeerd gebeurt. Zie *De projectielamp vervangen* op pagina 39 voor duidelijke en veilige aanwijzingen voor deze procedure. Voordat u de lamp vervangt:

- Koppel de voedingskabel los.
- Laat de lamp ongeveer een uur afkoelen.

De projector reinigen

- Koppel de voedingskabel los voordat u de reiniging start. Zie *De projector reinigen* pagina 42.
- Laat de lamp ongeveer een uur afkoelen.

Wettelijke waarschuwingen

Lees de wettelijke verklaringen in het gedeelte *Wettelijke naleving Naleving voorschriften* op pagina 54 voordat u de projector installeert en gebruikt.

Belangrijke recyclinginstructies:



De lamp(en) in dit product bevat(ten) kwik. Dit product kan ander elektronisch afval bevatten dat gevaarlijk kan zijn als het niet op de juiste manier wordt weggegooid. Zorg ervoor dat u de lokale, regionale of federale wetten volgt bij het recyclen of verwijderen. Neem contact op met de Electronic Industries Alliance op WWW.EIAE.ORG voor meer informatie. Ga voor specifieke informatie over de afvalverwijdering van lampen naar WWW.LAMPRECYCLE.ORG.

Uitleg symbolen



AFVALVERWIJDERING: gooi elektrische of elektronische apparatuur niet weg bij het huishoudafval of bij het gewone afval dat door de gemeente wordt opgehaald. De landen van de EU vereisen het gebruik van afzonderlijke diensten voor het inzamelen van recyclingmateriaal.

Belangrijkste eigenschappen

- *Lichtgewicht eenheid, eenvoudig in te pakken en te vervoeren.*
- *Compatibel met alle belangrijke videostandaarden waaronder NTSC, PAL en SECAM.*
- *De grote helderheid maakt presentaties in daglicht of in verlichte ruimten mogelijk.*
- *Ondersteunt resoluties tot WUXGA met 16,7 miljoen kleuren voor scherpe en heldere beelden.*
- *De flexibele installatie maakt front- en rear-projecties mogelijk.*
- *Projecties op ooghoogte blijven vierkant, met geavanceerde trapeziumcorrectie voor projecties onder een hoek.*
- *Invoerbron wordt automatisch gedetecteerd.*

Over deze handleiding

Deze handleiding is bedoeld voor eindgebruikers en beschrijft de installatie en bediening van de DLP-projector. Waar mogelijk werd relevante informatie, zoals een afbeelding en zijn beschrijving, op één pagina geplaatst. Dit afdruk vriendelijke formaat is zowel gericht op uw gebruiksgemak als op het besparen van papier waarbij we helpen het milieu te beschermen. Wij raden u aan allen de delen af te drukken die relevant zijn voor uw behoeften.

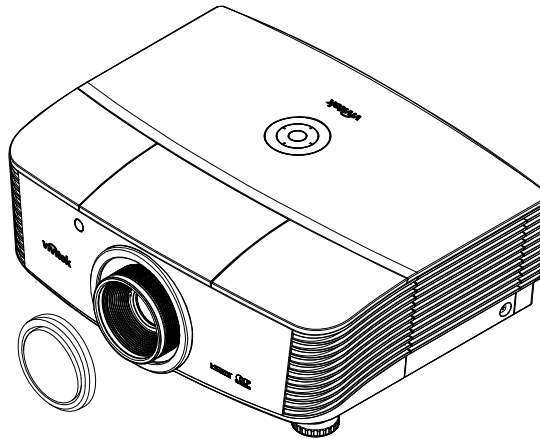
Inhoudsopgave

AAN DE SLAG	1
CONTROLELIJST VERPAKKING	1
AANZICHTEN VAN DE PROJECTORONDERDELEN	2
<i>Voorraanzicht</i>	2
<i>Bovenaanzicht - On-screen Display (OSD) knoppen en LEDs</i> ,	3
<i>Achteraanzicht</i>	4
<i>Onderaanzicht</i>	6
ONDERDELEN AFSTANDSBEDIENING	7
BEDRIJFSBEREIK AFSTANDSBEDIENING	9
KNOPPEN PROJECTOR EN AFSTANDSBEDIENING	9
INSTELLING EN GEBRUIK.....	10
DE BATTERIJEN IN DE AFSTANDSBEDIENING PLAATSEN	10
DE OPTIONELE LENS INSTALLEREN OF VERWIJDEREN	11
<i>De bestaande lens van de projector verwijderen</i>	11
<i>De nieuwe lens installeren</i>	12
DE PROJECTOR IN- EN UITSCHAKELEN	13
DE HOOGTE VAN DE PROJECTOR BIJSTELLEN	15
GEPROJECTEERDE AFBEELDINGSPOSITIE MET SHIFT BIJSTELLEN	16
<i>De verticale beeldpositie aanpassen</i>	16
<i>De horizontale beeldpositie aanpassen</i>	17
<i>Shift-bereikdiagram</i>	17
ZOOM, SCHERPSTELLING EN TRAPEZIUM INSTELLEN	18
HET VOLUME AANPASSEN	19
INSTELLINGEN OSD-MENU (ON-SCREEN DISPLAY).....	20
BEDIENINGSELEMENTEN OSD-MENU	20
<i>Navigeren in het OSD</i>	20
DE OSD-TAAL INSTELLEN	21
OSD-MENU OVERZICHT	22
MENU BEELD >> BASIS	23
MENU BEELD >> GEAVANCEERD	24
<i>Instellen HSG</i>	25
MENU WEERGAVE	26
<i>Instellen pc-details</i>	27
MENU SYSTEEMINSTLL >> BASIS	28
<i>Menu-instellingen</i>	29
<i>Bron</i>	29
<i>Instellingen voor bediening</i>	30
MENU SYSTEEMINSTLL >> GEAVANCEERD	34
<i>Audio</i>	35
<i>Lampinstellingen</i>	35
<i>HDMI</i>	36
<i>Closed Caption</i>	36
<i>Presentatietimer</i>	37
MENU INFORMATIE	38
ONDERHOUD EN BEVEILIGING.....	39
DE PROJECTIELAMP VERVANGEN	39
DE PROJECTOR REINIGEN	42
<i>De lens reinigen</i>	42
<i>De behuizing reinigen</i>	42
DE FYSIEKE VERGREDELING GEBRUIKEN	43
<i>Het Kensington® -slot gebruiken</i>	43
<i>De Vergrendeling beveiligingsketting gebruiken</i>	43
PROBLEMEN OPLOSSEN.....	44
ALGEMENE PROBLEMEN EN OPLOSSINGEN	44

TIPS VOOR HET OPLOSSEN VAN PROBLEMEN	44
LED-FOUTBERICHTEN	45
BEELDPROBLEMEN	45
LAMPPROBLEMEN	46
PROBLEMEN MET DE AFSTANDSBEDIENING.....	46
AUDIOPROBLEMEN	46
DE PROJECTOR LATEN REPAREREN	46
HDMI: OTÁZKY A ODPOVĚDI.....	47
SPECIFICATIES	48
SPECIFICATIES	48
PROJECTIE-AFSTAND TEGENOVER PROJECTIEGROOTTE.....	49
<i>Tabel projectieafstand en grootte</i>	<i>49</i>
TABEL TIMINGMODUS	51
PROJECTORAFMETINGEN	53
NALEVING VOORSCHRIFTEN	54
FCC-WAARSCHUWING.....	54
CANADA	54
VEILIGHEIDSCERTIFICATEN	54
BIJLAGE I.....	55
RS-232C PROTOCOL.....	55

Controlelijst verpakking

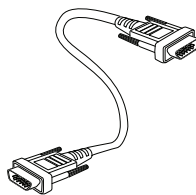
Pak de projector uit en controleer of de volgende items zijn geleverd:



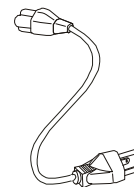
PROJECTOR MET LENS DOP



AFSTANDBEDIENING
(BATTERIJEN NIET MEEGELEVERD)



RGB-KABEL



NETSNOER



CD-ROM
(DEZE HANDLEIDING)



GARANTIEKAART



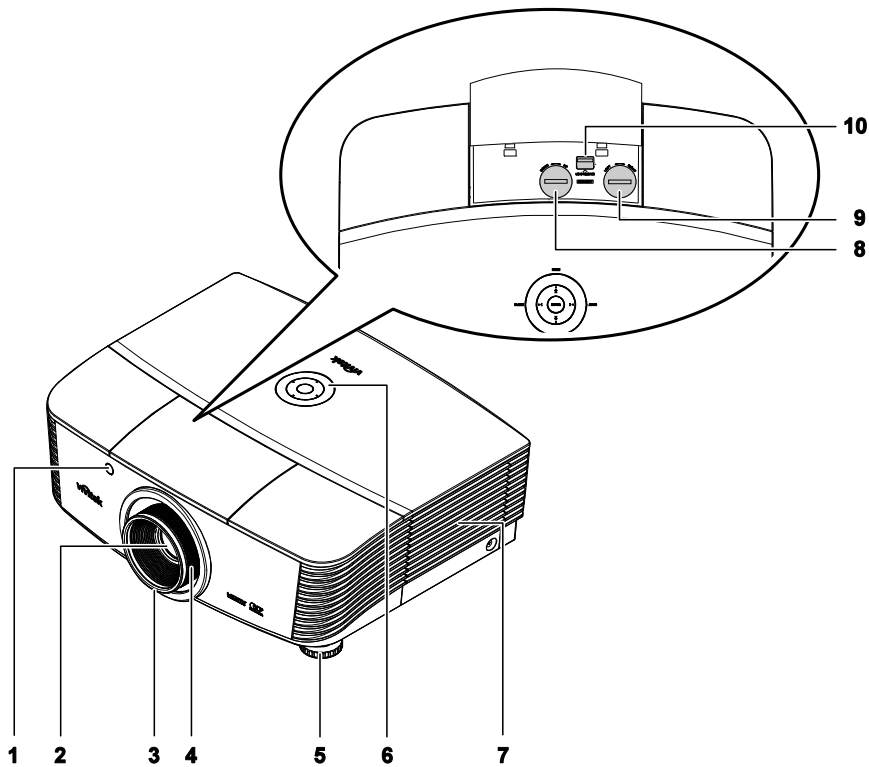
SNELSTARTKAART

Neem onmiddellijk contact op met uw verkoper als er onderdelen ontbreken, beschadigd zijn of als het apparaat niet werkt. Wij raden u aan het originele verpakkingsmateriaal te bewaren voor het geval u het apparaat voor reparatie onder garantie moet terugsturen.

Let op:
Vermijd het gebruik van de projector in stoffige omgevingen.

Aanzichten van de projectoronderdelen

Vooraanzicht

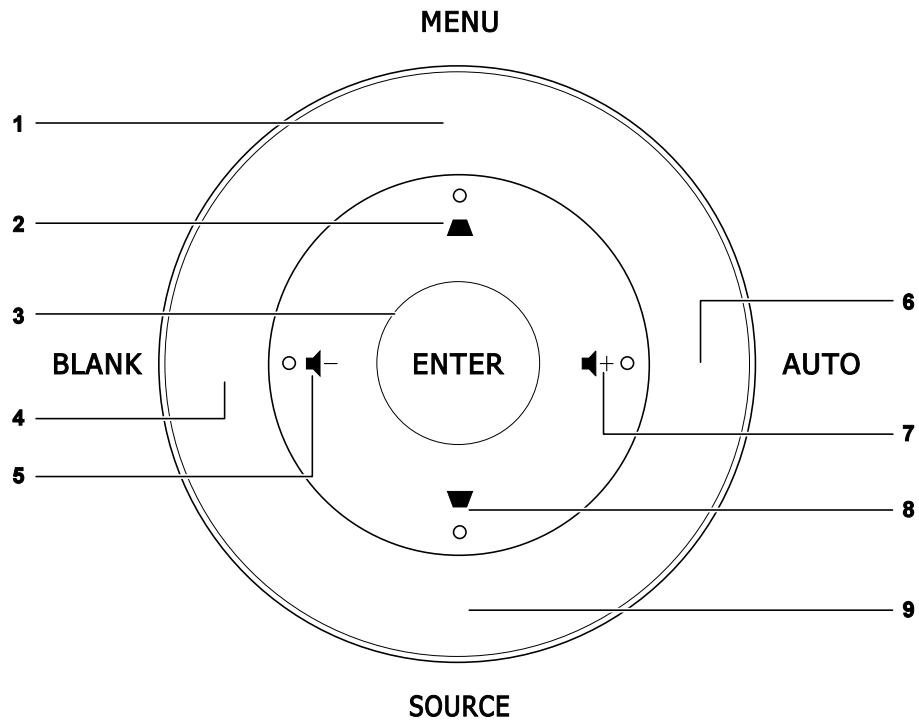


ITEM	LABEL	BESCHRIJVING	ZIE PAGINA:
1.	IR-ontvanger	Ontvangt IR-siginaal van afstandsbediening	7
2.	Lens	Projectielens	
3.	Scherpstelring	Stelt het geprojecteerde beeld scherp	18
4.	Zoomring	Vergroot het geprojecteerde beeld	
5.	Hoogteinstelling	Past de hoogte van de projector aan	15
6.	Functietoetsen	Zie bovenaanzicht - On-screen Display (OSD) knoppen en LEDs,	3
7.	Lampdeksel	Verwijder het deksel om de lamp of het kleurenwiel te vervangen	39
8.	Vertikale lensverschuiving	Past de positie van het beeld verticaal aan.	16
9.	Horizontale lensverschuiving	Past de positie van het beeld horizontaal aan.	17
10.	Ontgrendelknop lens	Druk op de ontgrendelingsknop om de lens te verwijderen.	11

Belangrijk:

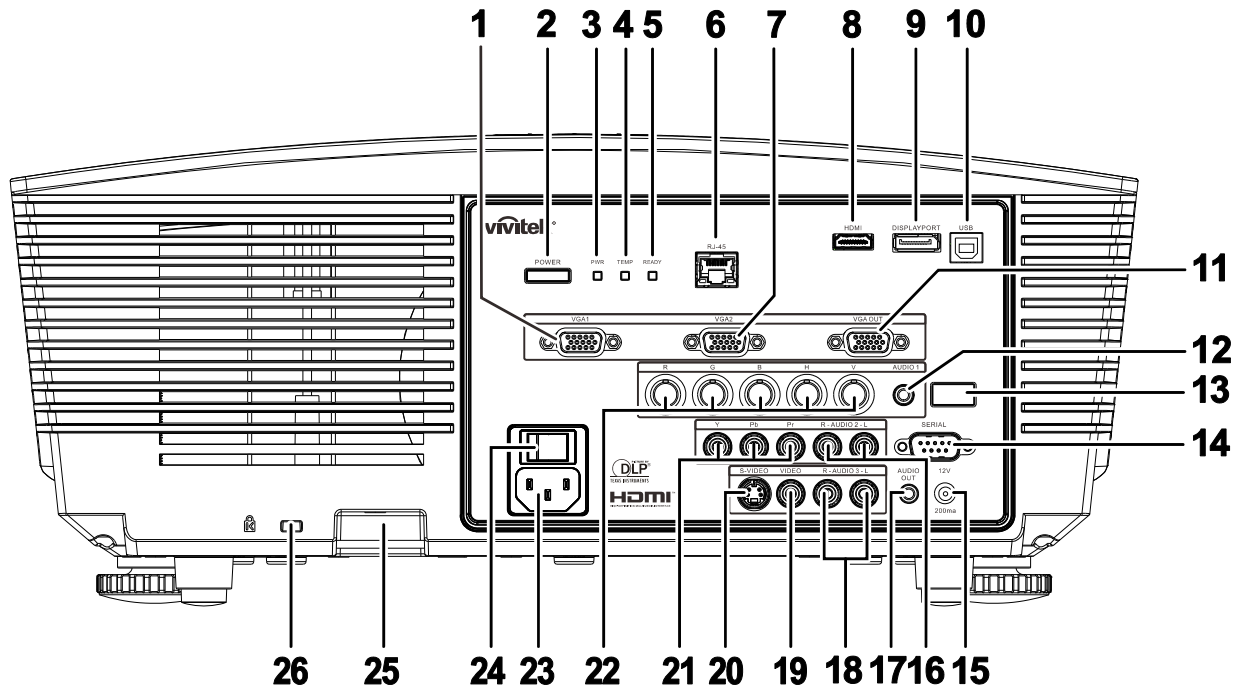
Ventilatieopeningen op de projector zorgen voor een goede luchtcirculatie, waardoor de projectorlamp koel blijft. Blokkeer de ventilatieopeningen niet.

Bovenaanzicht - On-screen Display (OSD) knoppen en LEDs,



ITEM	LABEL	BESCHRIJVING	ZIE PAGINA:
1.	MENU	Opent en sluit OSD-menu's	20
2.	▲	Navigeer door en verander instellingen in het OSD Snelmenu – Voor Trapezium	
3.	ENTER	Sla het gemarkeerde OSD-menuitem op	
4.	LEEG	Toont een leeg scherm en dempt het geluid	
5.	🔊-	Snelmenu - Voor Volume -	20
6.	AUTO	Optimaliseert de beeldgrootte, positie en resolutie	
7.	🔊+	Snelmenu - Voor Volume +	20
8.	▼	Navigeer door en verander instellingen in het OSD Snelmenu – Voor Trapezium	
9.	BRON	Open het menu Bron	

Achteraanzicht



ITEM	LABEL	BESCHRIJVING	ZIE PAGINA:
1.	VGA1 IN	Sluit een RGB-kabel aan vanaf een computer of een apparaat dat video afgeeft	
2.	AAN/UIT-KNOP	Turns the projector on or off (main power switch must be turned on first). Press to place the projector in standby mode.	13
3.	VOEDINGSLED	Rood	Stand-by
		Groen	In normale modus
		Knipperend	Foutcode (bekijken in LED-indicator tabel)
4.	Temperatuur-LED	Rood	Boven temperatuur
5.	LED GEREED	Rood	In normale modus
		Knipperend	Foutcode (bekijken in LED-indicator tabel)
6.	RJ-45	Sluit een LAN-kabel aan van ethernet	
7.	VGA2 IN	Sluit een RGB-kabel aan vanaf een computer of een apparaat dat video afgeeft	
8.	HDMI	Sluit de HDMI-kabel aan van een HDMI-apparaat	
9.	DISPLAYPORT	Sluit een DISPLAYPORT-KABEL aan op een DISPLAYPORT-bron	
10.	USB	Sluit de USB-kabel aan vanaf een computer	
11.	VGA-uitgang	Sluit de RGB-kabel aan op een scherm (Pass through alleen via VGA1)	
12.	AUDIO IN	Sluit een audiokabel aan vanaf het invoerapparaat	
13.	IR-ontvanger	Ontvangt IR-signaal van afstandsbediening	7
14.	SERIEEL	Sluit de RS-232 seriële poortkabel aan voor de afstandsbediening	

ITEM	LABEL	BESCHRIJVING	ZIE PAGINA:
15.	12V	Als deze is aangesloten op het scherm via een in de winkel verkrijgbare kabel, start het scherm automatisch bij hte starten van de projector. Het scherm wordt weer opgerold als de projector wordt uitgeschakeld (zie opmerkingen hieronder).	
16.	AUDIO IN L/R RCA (YPbPr)	Sluit de audiokabels aan van een audioapparaat	
17.	AUDIO UIT	Sluit een audiokabel aan voor audio-doorlussen	
18.	AUDIO IN L/R RCA (Video/ S- Video)	Sluit de audiokabels aan van een audioapparaat	
19.	VIDEO	Sluit de composiet-kabel van een video-apparaat aan	
20.	S-VIDEO	Sluit de S-videokabel van een videoapparaat aan	
21.	YPbPr	Sluit een apparaat aan dat voorbereid is op component video	
22.	BNC	Sluit een BNC-kabel aan vanaf een computer	
23.	WISSELSTROOM INGANG	Sluit het netsnoer aan	13
24.	Aan/uit-knop	Schakelt de projector in of uit	
25.	Vergrendeling beveiligingsketting	Beschermt de projector tegen onbevoegd gebruik.	43
26.	Kensington slot	Bevestigen op een vast object met een Kensington®- slotsysteem	

Opmerking:

- Om deze optie te gebruiken, moet u de aansluiting insteken voordat u de projector aan of uit zet.
- Schermbediening wordt geleverd en ondersteund door schermfabrikanten.
- Gebruik deze aansluiting alleen voor het beoogde gebruik.

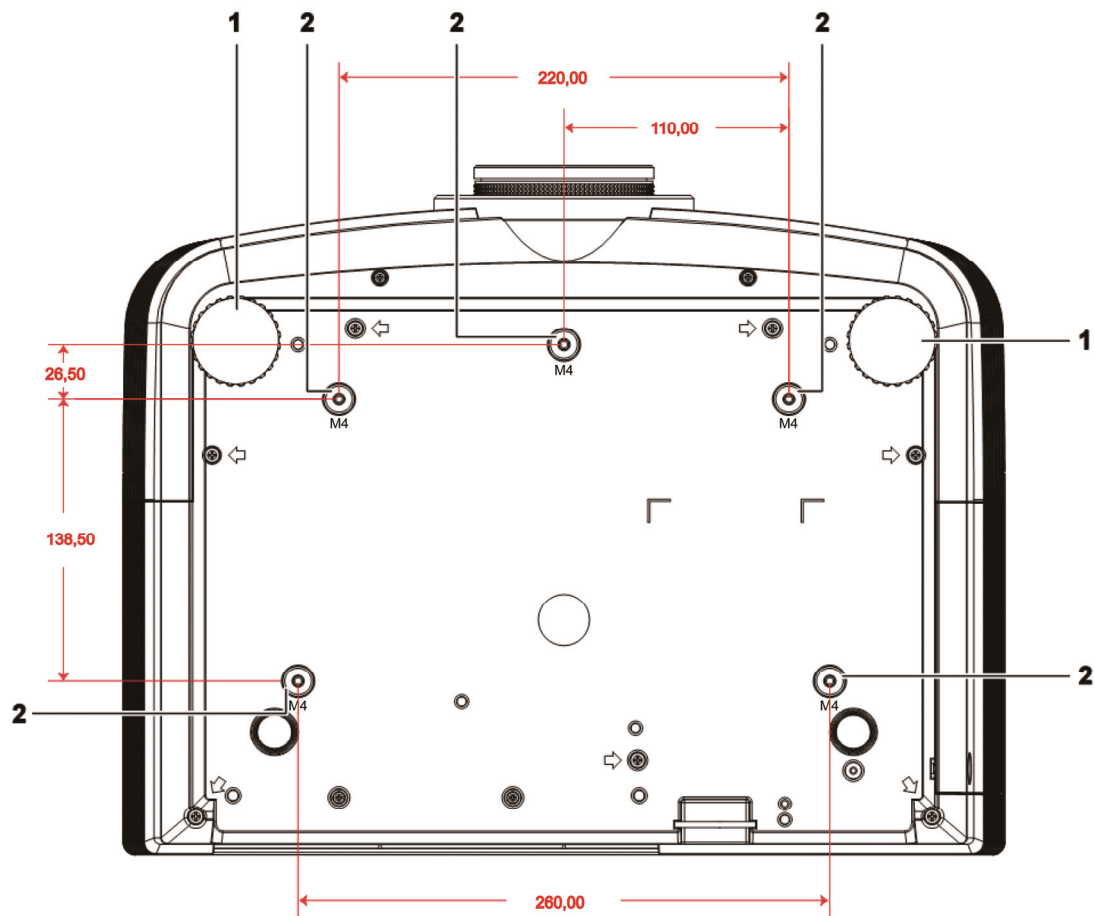
Opmerking:

Als uw videoapparatuur over zowel S-VIDEO als RCA aansluitingen beschikt (composiet video) maakt u verbinding met de S-VIDEO aansluiting S-VIDEO levert een beter signaal.

Waarschuwing:

uit veiligheidsoverwegingen moet u de stroom van de projector en de aangesloten apparaten uitschakelen voordat u aansluitingen uitvoert.

Onderaanzicht



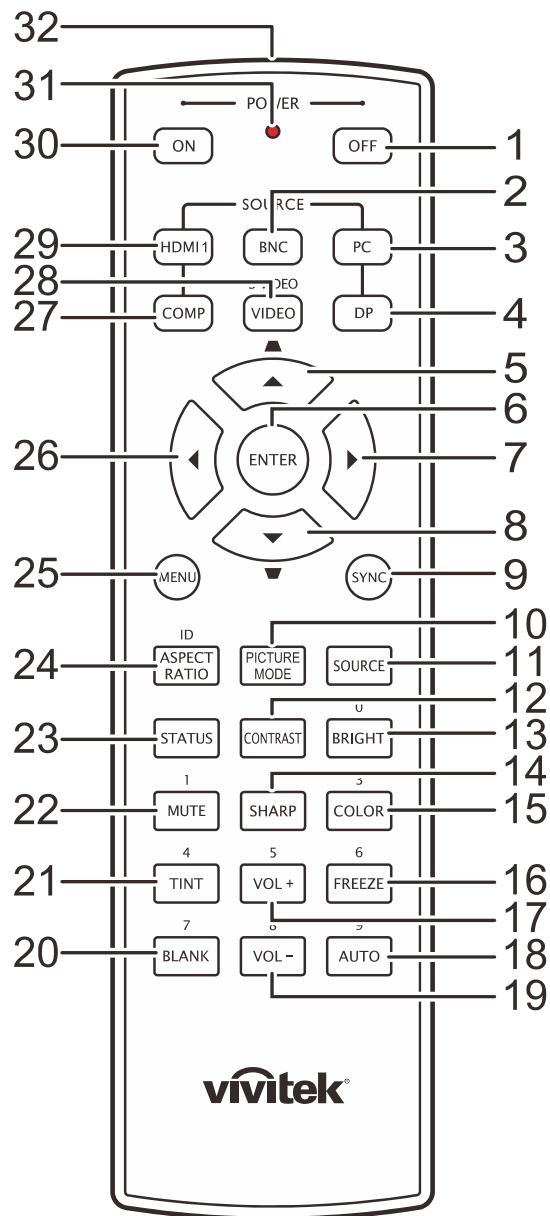
ITEM	LABEL	BESCHRIJVING	ZIE PAGINA:
1.	Kantelregelaar	Draai de instelhendel om de hoekpositie aan te passen.	15
2.	Gaten voor plafondsteun	Neem contact op met uw leverancier voor meer informatie over de plafondmontage van de projector	

Opmerking:

Zorg ervoor dat u voor de installatie uitsluitend UL-goedgekeurde plafondbevestigingen gebruikt. Gebruik bij plafondinstallaties goedgekeurd montage materiaal en M4-schroeven met een maximale schroefdiepte van 6 mm.

De constructie van de plafondbevestiging moet een geschikte vorm en kracht hebben. Het laadvermogen van de plafondbevestiging moet hoger zijn dan het gewicht van de geïnstalleerde apparatuur en moet als extra voorzorgsmaatregel in staat zijn drie keer het gewicht van de apparatuur (niet minder dan 5,15 kg) te dragen gedurende een periode van meer dan 60 seconden.

Onderdelen afstandsbediening



Belangrijk:

1. Vermijd het gebruik van de projector bij heldere TL-verlichting. Sommige TL-lampen met een hoge frequentie kunnen de werking van de afstandsbediening verstoren.

2. Zorg dat er geen hindernissen zijn tussen de afstandsbediening en de projector. Als het pad tussen de afstandsbediening en de projector wordt gehinderd, kan het signaal afketsen op bepaalde reflecterende oppervlakten, zoals projectorschermen.

3. De knoppen en toetsen op het projector hebben dezelfde functie als de overeenkomende knoppen op de afstandsbediening. Deze handleiding beschrijft de functies die via de afstandsbediening kunnen worden uitgevoerd.

ITEM	LABEL	BESCHRIJVING	ZIE PAGINA:
1.	Uitschakelen	Schakelt de projector uit	13
2.	BNC	Toont de bronkeuze voor BNC	
3.	PC	Toont de bronkeuze voor PC.	
4.	DP	Toont de bronkeuze Display Port	
5.	Pijltje omhoog / Trapezium+	Navigeer door en verander instellingen in het OSD Snelmenu – Voor Trapezium	20
6.	ENTER	Instellingen in de OSD invoeren en bevestigen	
7.	Cursor rechts	Navigeert door en wijzigt instellingen in het OSD	
8.	Pijltje omlaag / Trapezium -	Navigeer door en verander instellingen in het OSD Snelmenu – Voor Trapezium	
9.	SYNC	Synchroniseert de projector automatisch met de invoerbron	
10.	FOTOMODUS	Verandert de instelling voor de weergavemodus	
11.	BRON	Alternatieve invoerbron	20
12.	CONTRAST	Toont de instellingbalk voor het contrast	
13.	HELDER	Toont de instellingbalk voor de helderheid.	
14.	SCHERP	Toont de instellingbalk voor de scherpte.	
15.	KLEUR	Toont de instellingbalk voor kleuren	
16.	BEVRIEZEN	Blokkeert/deblokkeert het beeld op het scherm	
17.	VOL +	Regelt het volume	20
18.	AUTO	Automatische instelling van frequentie, fase en positie	
19.	VOL –	Regelt het volume	
20.	BLANK	Maakt het scherm leeg	
21.	TINT	Toont de instellingbalk voor de tint	
22.	DEMPEN	Dempt de ingebouwde luidspreker.	
23.	STATUS	Opent het OSD-menu Status (het menu wordt alleen geopend wanneer een invoerapparaat is gedetecteerd).	
24.	ASPECT RATIO	Toont de mogelijkheden voor de BEELDVERHOUDING	
25.	MENU	Opent het OSD	20
26.	Cursor links	Navigeert door en wijzigt instellingen in het OSD	20
27.	COMP	Toont de bronkeuze voor component	
28.	VIDEO	Toont de bronkeuze voor VIDEO	
29.	HDMI 1	Toont de keuze voor de bron HDMI 1	
30.	Inschakelen	Schakelt de projector in	13
31.	Status-LED	Licht op wanneer de afstandsbediening wordt gebruikt	
32.	IR-zender	Stuurt signalen naar de projector	

Bedrijfsbereik afstandsbediening

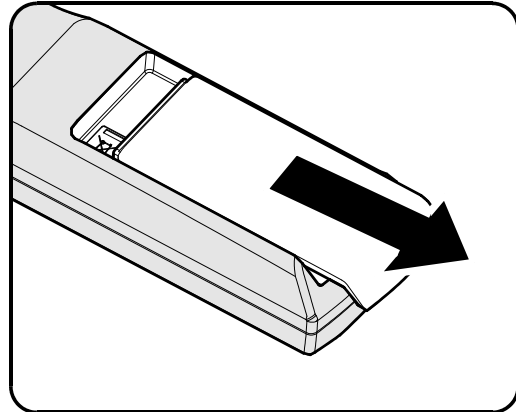
De afstandsbediening zendt infraroodstralen uit om de projector te bedienen. U hoeft de afstandsbediening niet direct naar de projector te richten. Op voorwaarde dat u de afstandsbediening niet loodrecht houdt ten opzichte van de zijkanten of de achterkant van de projector, zal de afstandsbediening goed werken binnen een straal van 7 meter en 15 graden boven of onder het niveau van de projector. Als de projector niet reageert op de afstandsbediening, moet u iets dichterbij de projector gaan staan.

Knoppen projector en afstandsbediening

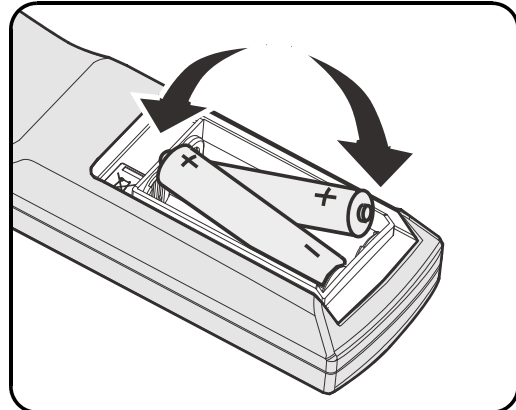
De projector kan worden bediend met de afstandsbediening of de knoppen bovenop de projector. Alle handelingen kunnen met de afstandsbediening worden verricht, maar de knoppen op de projector hebben beperkte mogelijkheden.

De batterijen in de afstandsbediening plaatsen

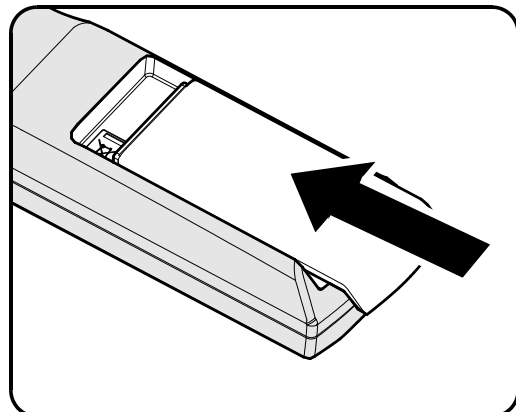
1. Schuif het deksel van het batterijvak in de richting van de pijl om het te verwijderen.



2. Plaats de batterij met de positieve zijde omhoog gericht.



3. Plaats het deksel terug.



Let op:

1. Gebruik uitsluitend AA-batterijen (alkalinebatterijen aanbevolen).
2. Gooi lege batterijen weg in overeenstemming met de lokale verordeningen.
3. Verwijder de batterijen als u de projector langere tijd niet zult gebruiken.

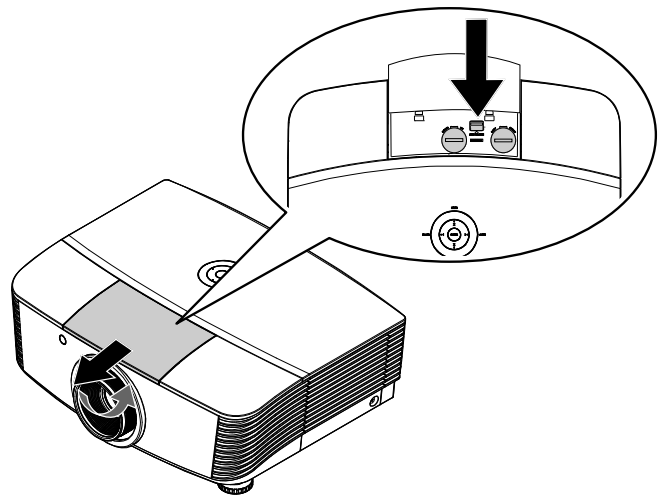
De optionele lens installeren of verwijderen

Waarschuwing:

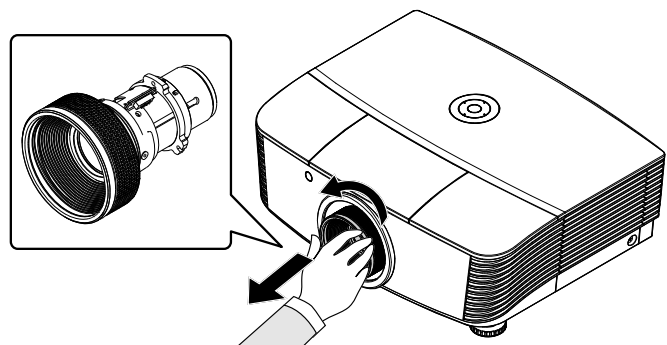
- De projector of lensonderdelen niet schudden of er overmatige druk op uitvoeren. De projector en lensonderdelen bevatten namelijk precisie-onderdelen.
- Voordat u de lens verwijdert of installeert, dient u te verzekeren dat de projector is uitgeschakeld. Wacht tot de koelingsventilatoren stoppen en schakel de hoofdstroomschakelaar uit.
- Niet het lensoppervlak aanraken voordat u de lens verwijdert of installeert.
- Voorkom vingerafdrukken, stof of vet op het lensoppervlak.
- Zorg dat het lensoppervlak geen krassen oploopt.
- Werk op een vlak oppervlak met een zachte doek eronder om krassen te voorkomen.
- Als u de lens verwijdert en opslaat dient u op de projector de lenskap te plaatsen om stof en vuil eruit te houden.

De bestaande lens van de projector verwijderen

1. Trek de bovenkant weg om deze te openen als in de afbeelding.
2. Druk op de knop LENSVRIJGAVE om deze te ontgrendelen.



3. Pak de lens vast.
4. Draai de lens linksom. De bestaande lens komt los.



5. Trek de bestaande lens voorzichtig uit.

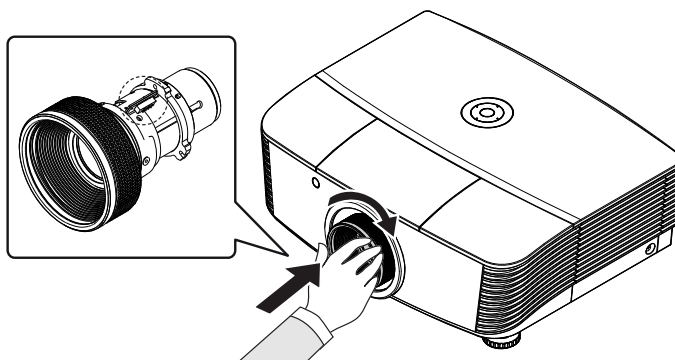
De nieuwe lens installeren

1. Lijn de knooppunten goed uit en plaats het elektrische contactpaneel op de juiste plaats, zoals in de afbeelding wordt aangegeven.

Opmerking:

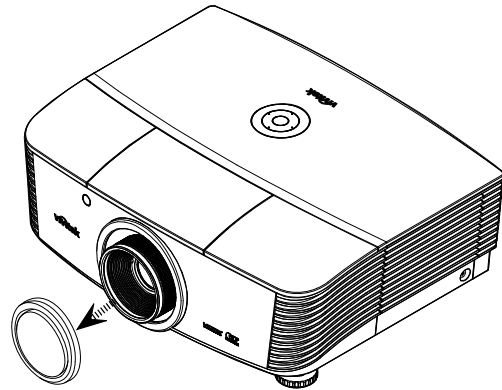
Pin van IRIS moeten in de richting wijzen zoals in de afbeelding wordt aangegeven.

2. Draai de lens rechtsom totdat u een klik hoort wat aangeeft dat het op zijn plaats zit.

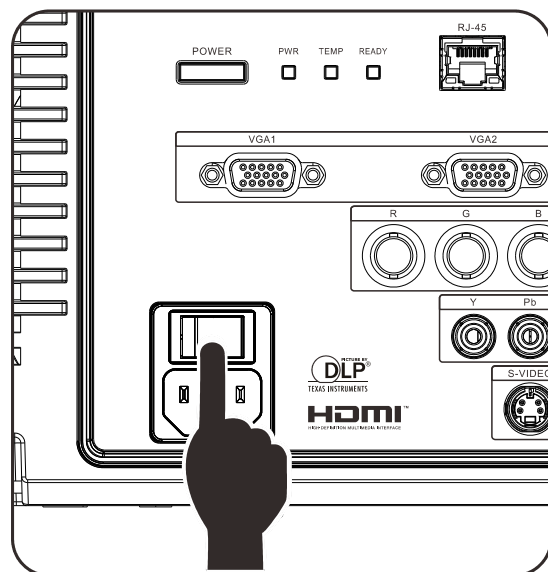


De projector in- en uitschakelen

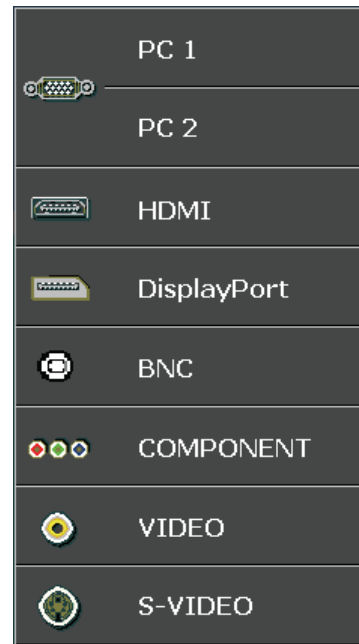
1. Verwijder de lenskap.
2. Sluit de stroomkabel en signaalkabel stevig aan. Wanneer verbonden, brandt de rode stroom-led.



3. Schakel de lamp in door op de knop "POWER" achterop de projector te drukken of op "Power" op de afstandsbediening.
De PWR LED knippert groen.
Het opstartscherm wordt na ongeveer 30 seconden weergegeven. De eerste keer dat u de projector gebruikt, kunt u, na de weergave van het startscherm, vanuit het snelmenu uw voorkeurstaal selecteren.

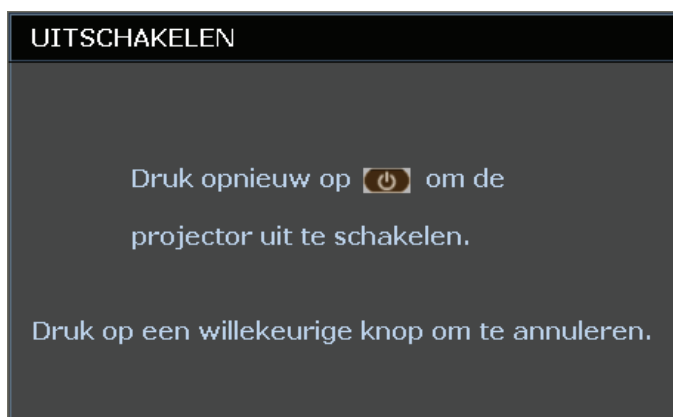


4. Als er meer dan één invoerapparaat is aangesloten, drukt op de afstandsbediening op de knop **BRON** en gebruikt u ▲▼ om de bladeren door de apparaten.
(Component wordt ondersteund met behulp van de RGB-naar-COMPONENT-ADAPTER.)



- PC 1 / 2: AnalooG RGB
DVD-ingang YCbCr / YPbPr, of HDTV-ingang YPbPr via D-sub-aansluiting
- HDMI: Compatibel met High Definition Multimedia Interface
- DisplayPort: Digitale weergave-interface
- BNC: AnalooG RGB
- COMPONENT: DVD-ingang YCbCr / YPbPr of HDTV ingang YPbPr
- VIDEO: Traditionele composiet video
- S-Video: Super video (Y/C gescheiden)

5. Wanneer het bericht "Voeding Uit? /Nogmaal op **voeding** drukken" verschijnt, drukt u op de **POWER**-toets. De projector wordt uitgeschakeld.



Waarschuwing:

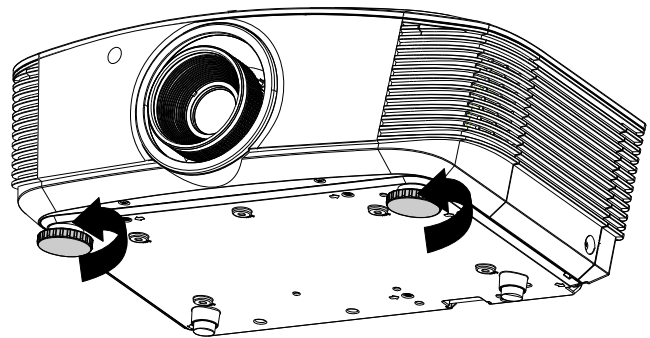
1. Verwijder de lensdop voorat u de projector start.
2. Koppel de voedingskabel niet los tot de LED GEREED stopt met knipperen, waarmee wordt aangegeven dat de projector is afgekoeld.

De hoogte van de projector bijstellen

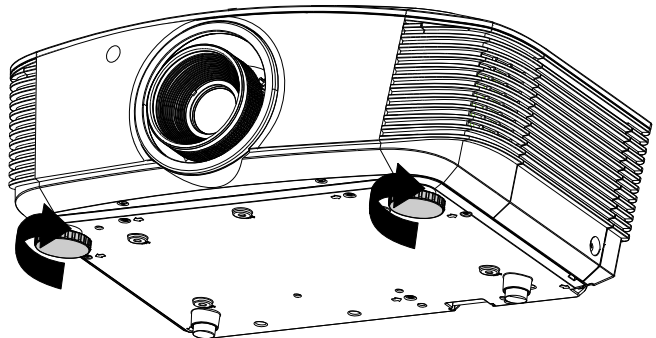
Let op het volgende bij het instellen van de projector:

- *De tafel of steun van de projector moet vlak en stevig zijn.*
- *Plaats de projector zo loodrecht mogelijk ten opzichte van het scherm.*
- *Verwijder de achervoethouder van de achterste instelvoet voordat u de projectie hoek aanpast.*
- *Zorg er voor dat kabels veilig zijn weggeborgen. Anders struikelt u er over.*

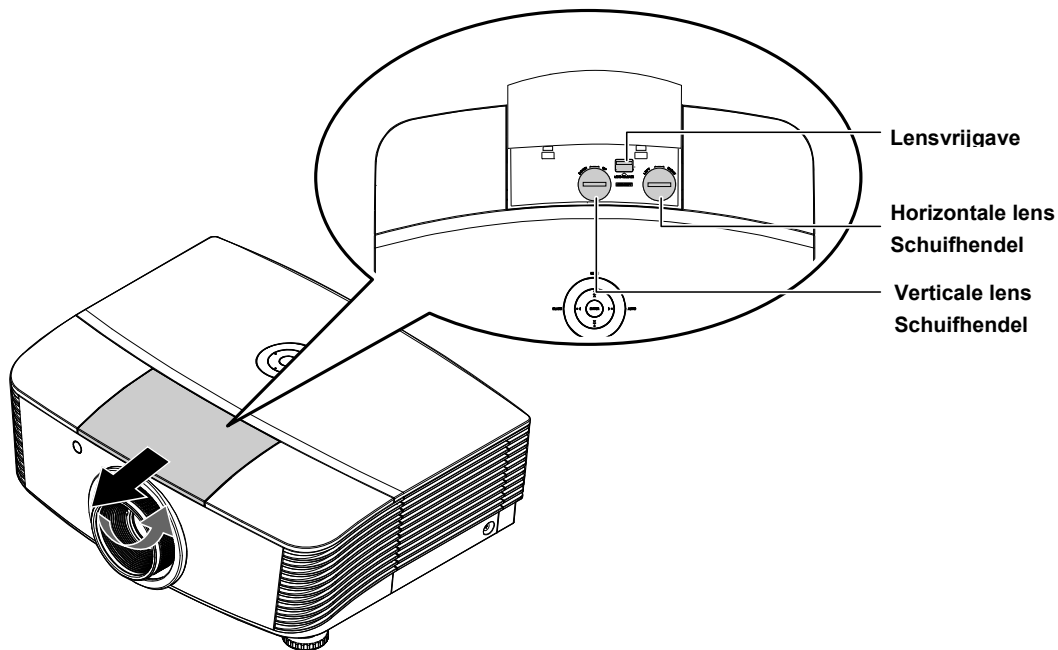
1. Draai de instelknoppen linksom om de projector omhoog te plaatsen.



2. Til de projector op en draai de instelknoppen rechtsom om de projector omlaag te brengen.



Geprojecteerde afbeeldingspositie met Shift bijstellen

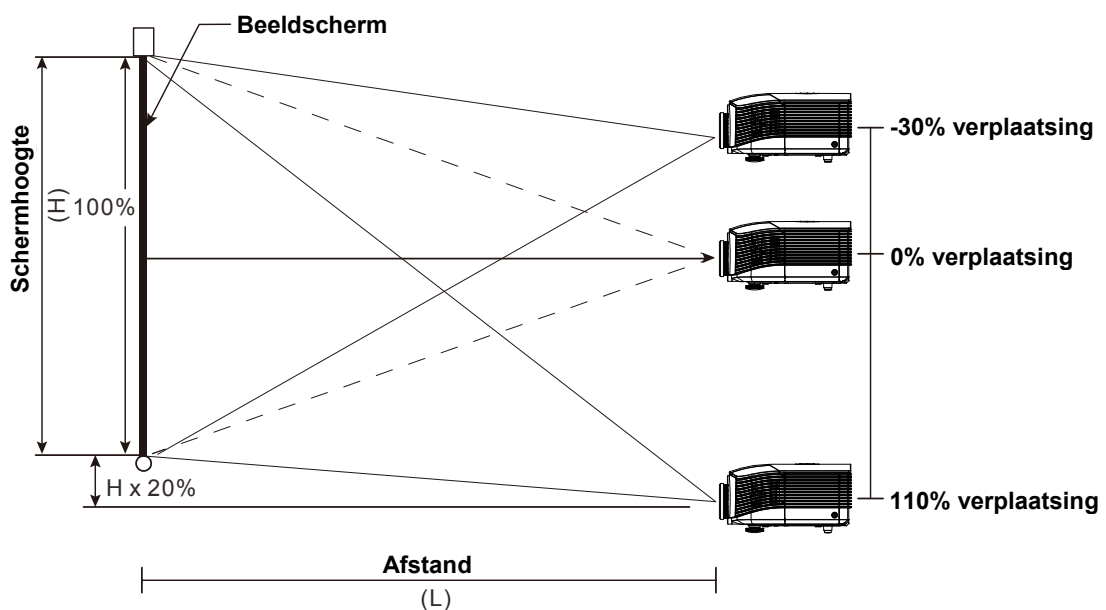


De functie Shift biedt een lensverschuivingsfunctie die kan worden gebruikt om van de geprojecteerde afbeelding de positie horizontaal of verticaal, binnen het hieronder in details beschreven bereik bij te stellen.

Shift is een uniek systeem dat lensverschuiving biedt terwijl er een veel hoger ANSI-contrastverhouding wordt behouden dan bij traditionele systemen voor lensverschuiving.

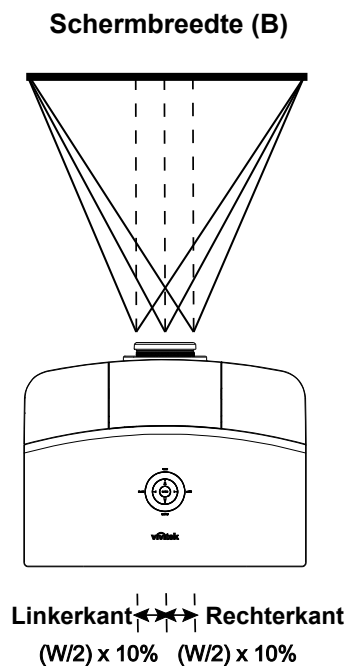
De verticale beeldpositie aanpassen

De verticale afbeeldingshoogte kan tussen 110% en -30% van de halve afbeeldingshoogte worden bijgesteld. De maximale aanpassing van de verticale beeldhoogte kan worden beperkt door de horizontale beeldpositie. Het is bijvoorbeeld niet mogelijk om de maximum verticale afbeeldingspositie te bereiken, zoals hierboven in details wordt weergegeven, als de horizontale afbeeldingspositie het maximum heeft bereikt. Raadpleeg het Shift-bereikdiagram hieronder voor meer informatie.

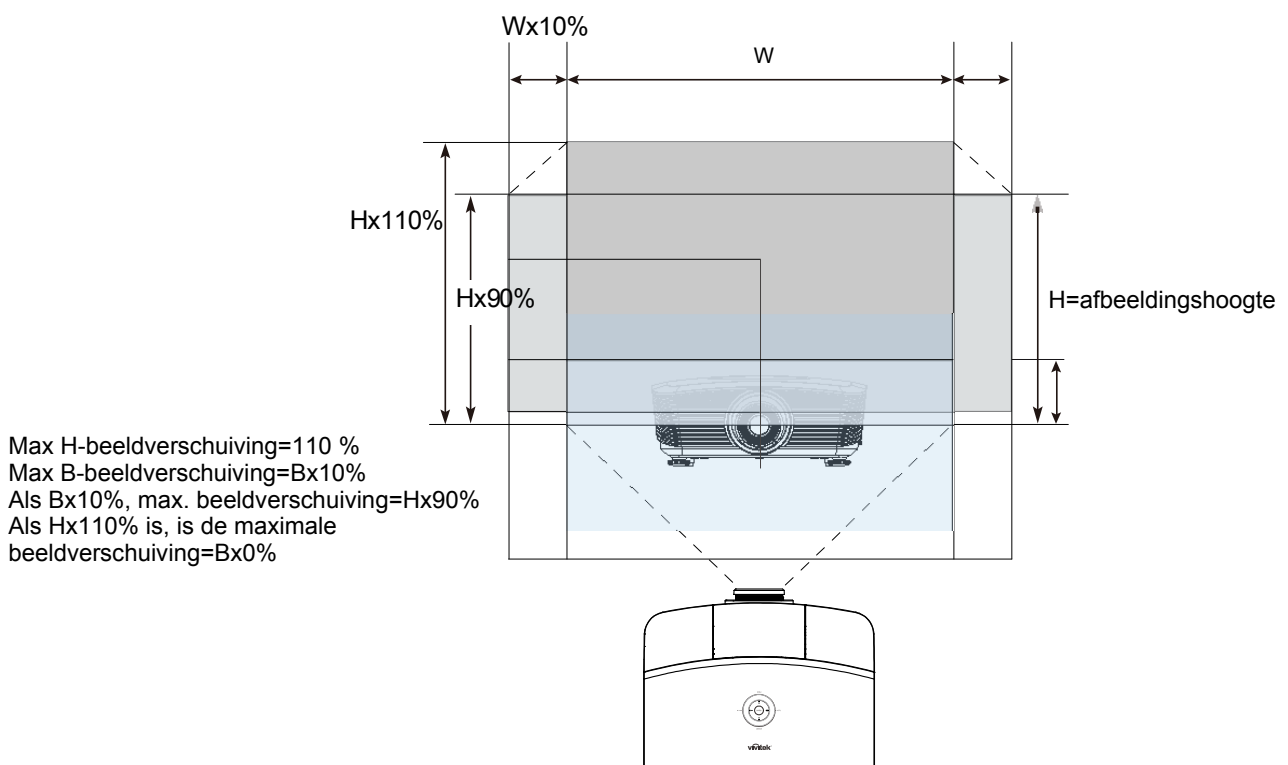


De horizontale beeldpositie aanpassen

Als de lens in de middenpositie is, kan de horizontale afbeeldingspositie naar links of naar rechts worden bijgesteld, tot een maximum van 10% van de halve afbeeldingsbreedte. Let op dat de maximum verticale afstelling van de afbeeldingshoogte door de horizontale afbeeldingspositie kan worden beperkt. Het is bijvoorbeeld niet mogelijk om de maximum horizontale afbeeldingspositie te bereiken, als de verticale afbeeldingspositie het maximum heeft bereikt. Raadpleeg het Shift-bereikdiagram hieronder voor meer informatie.

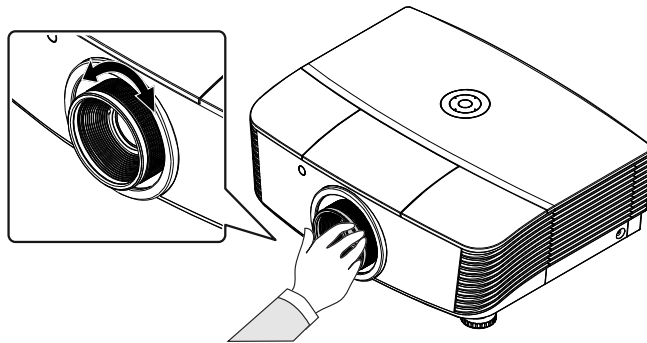


Shift-bereikdiagram

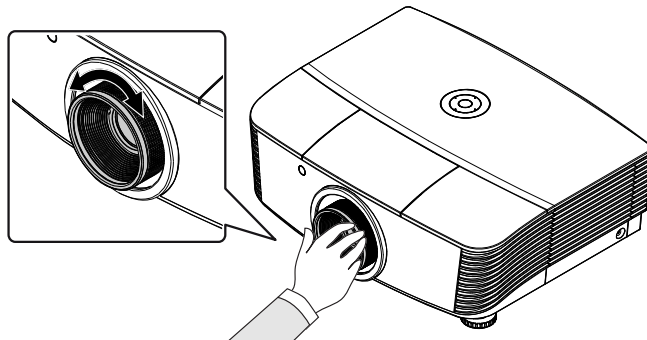


Zoom, scherpstelling en trapezium instellen

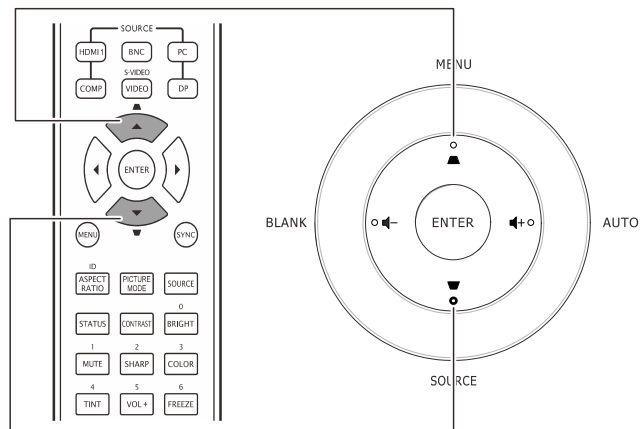
1. Gebruik de bediening **Beeld - zoomen** (alleen op de projector) om de afmetingen van het geprojecteerde beeld te wijzigen.



2. Gebruik de bediening **Beeld-scherpstellen** (alleen op de projector) om de scherpte van het geprojecteerde beeld te wijzigen.



3. Gebruik de knoppen **TRAPEZIUMCORRECTIE** op de afstandsbediening om het trapeziumvormig effect (breder bovenkant of onderkant) te corrigeren.



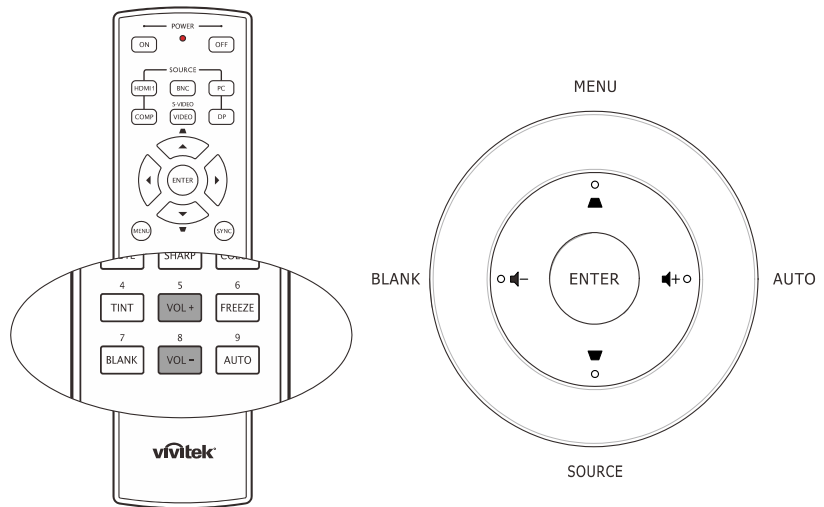
Afstandsbediening en OSD-venster

4. De bediening voor de trapeziumcorrectie verschijnt op het scherm.



Het volume aanpassen

1. Druk op de knoppen **Volume +/-** op de afstandsbediening. De volumebediening verschijnt op het scherm.



2. Druk op de **linker** of **rechter cursorknoppen** op het toetsenbord om het **Volume +/-** in te stellen.



3. Druk op de knop **MUTE** (dempen) om het volume uit te schakelen (deze optie is alleen op de afstandsbediening beschikbaar).



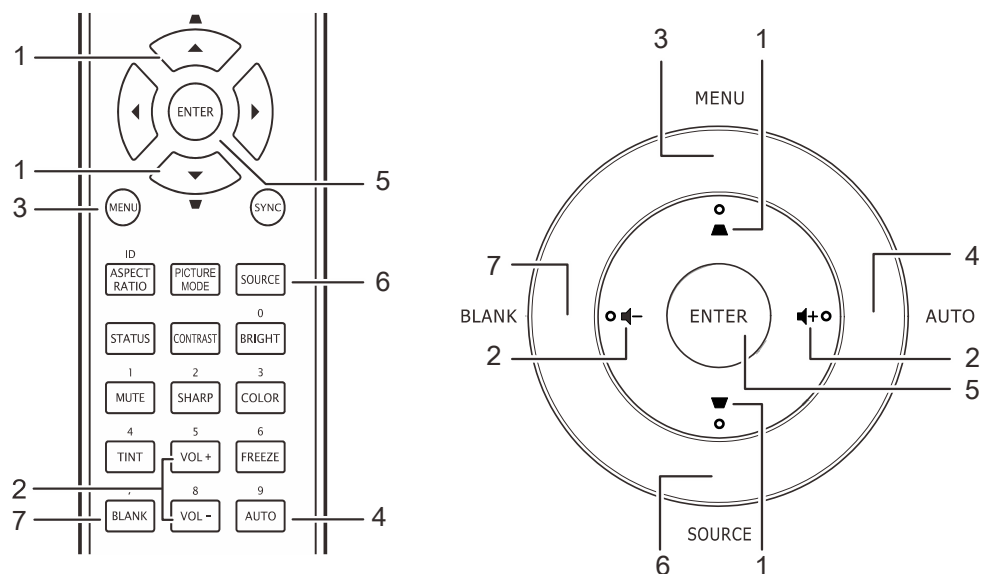
INSTELLINGEN OSD-MENU (ON-SCREEN DISPLAY)

Bedieningselementen OSD-menu

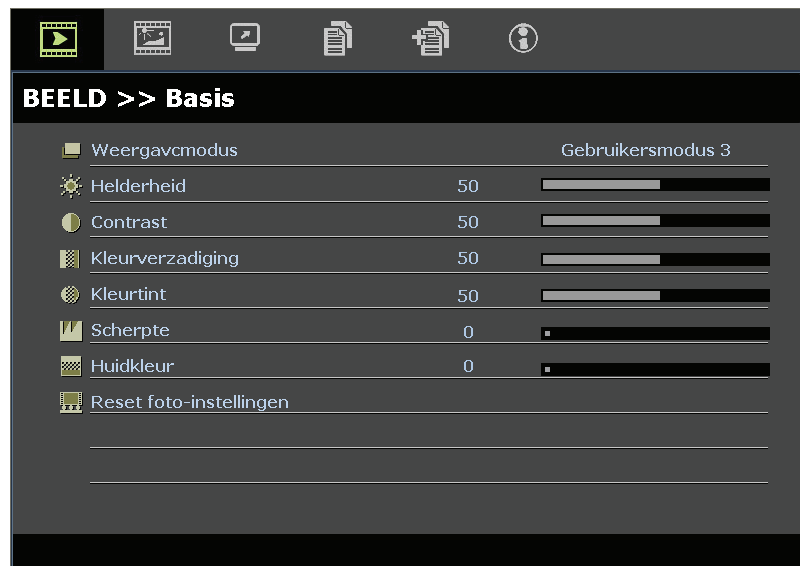
De projector heeft een OSD waarmee u beeldaanpassingen kunt uitvoeren en verschillende instellingen kunt wijzigen.

Navigeren in het OSD

U kunt de cursorknoppen op de afstandsbediening of bovenop de projector gebruiken om door de OSD te navigeren en deze te wijzigen. De volgende afbeelding toont de overeenkomende knoppen op de projector.



1. Druk op de knop **MENU** om het OSD te openen.
2. Er zijn zes menu's. Druk op de cursorknop ◀▶ om door de menu's te lopen.
3. Druk op de cursorknop ▲▼ om omhoog of omlaag te gaan in een menu.
4. Druk op ◀▶ om de waarden voor de instellingen te wijzigen.
5. Druk op **MENU** om het OSD te sluiten of een submenu te verlaten.



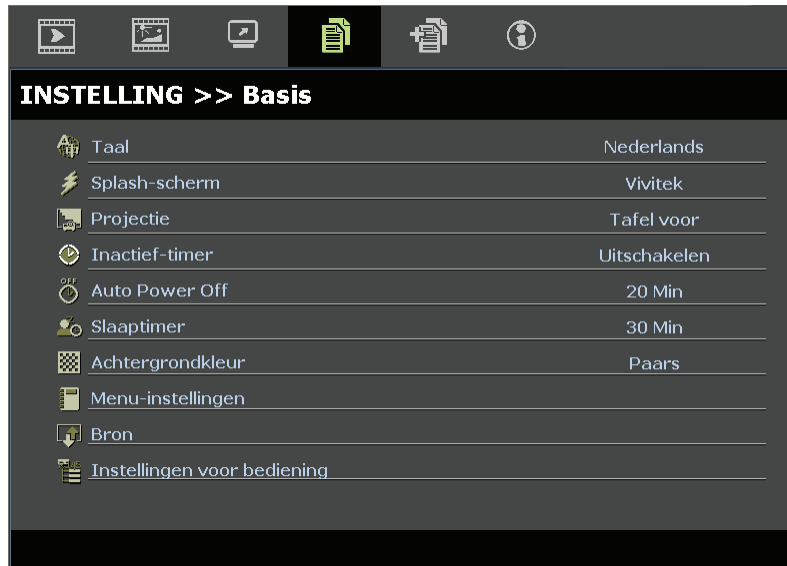
Opmerking:

afhankelijk van de videobron is het mogelijk dat niet alle items in het OSD beschikbaar zijn. Zo kunnen de items **Horizontale/Verticale positie** in het menu **Computer** alleen worden gewijzigd wanneer er een videobron op een pc is aangesloten. Items die niet beschikbaar zijn kunnen niet worden geopend en worden grijs weergegeven.

De OSD-taal instellen

Stel voordat u doorgaat de OSD-taal in op uw voorkeur.

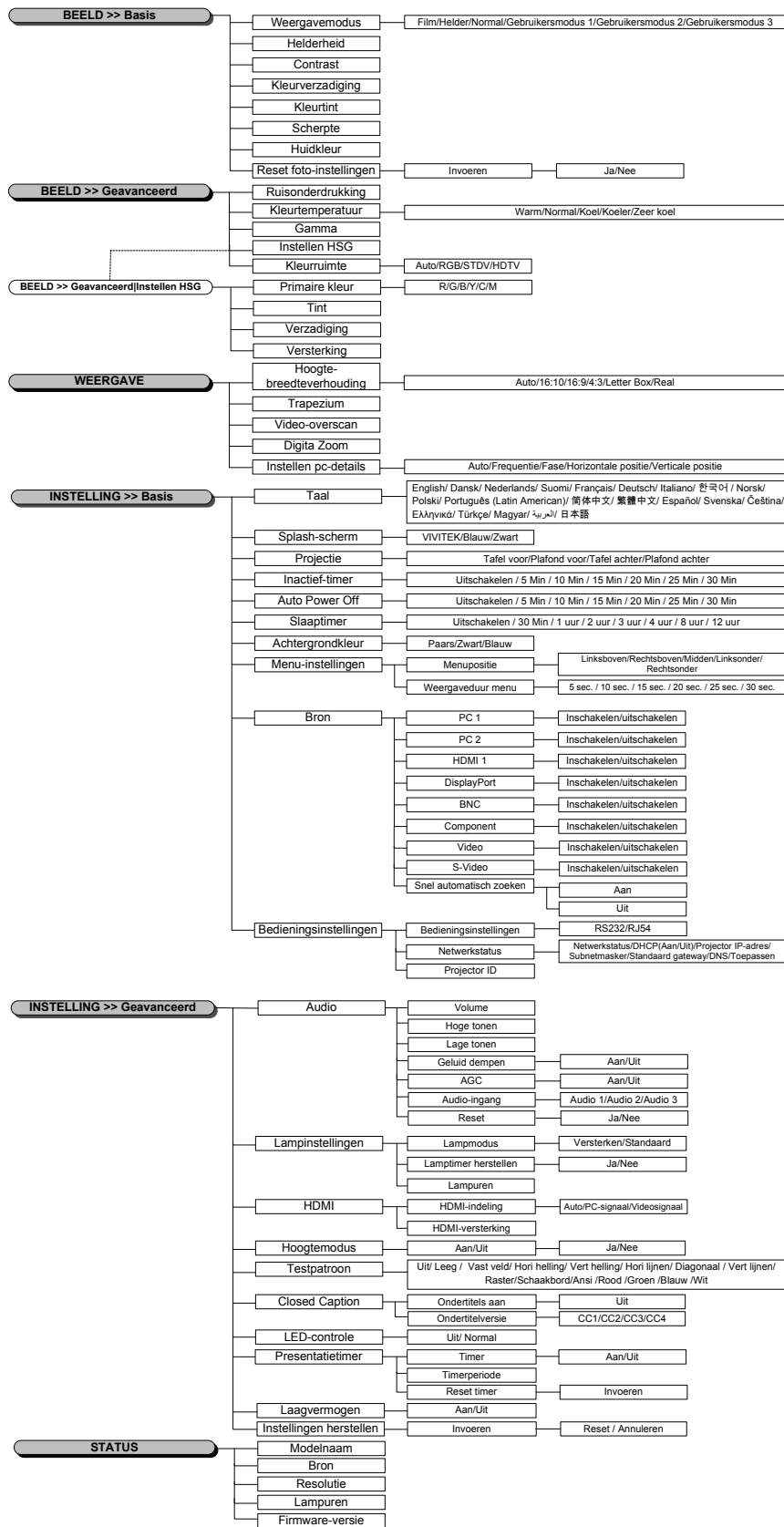
1. Druk op de knop **MENU**. Druk op de knoppen ◀▶ om naar **SYSTEEMINSTLL >>Basis** te gaan.



2. Druk op de cursor ▲▼ toets totdat **Taal** gemarkeerd is.
3. Druk op de cursorknop ◀▶ tot de gewenste taal is geselecteerd.
4. Druk op de knop **MENU** om het OSD te sluiten.

OSD-menu overzicht

Gebruik de volgende afbeelding om snel een instelling te vinden of het bereik voor een instelling te bepalen.



Menu BEELD >> Basis

Druk op de knop **MENU** om het **OSD**-menu te openen. Druk op de cursorknop ◀▶ om naar het menu **BEELD >> Basis** te gaan. Druk op de cursorknop ▲▼ om omhoog of omlaag te gaan in het menu **BEELD >> Basis**. Druk op ◀▶ om de waarden voor de instellingen te wijzigen.

Opmerking:

Het aanpassen van de instellingen in het menu **BEELD >> Basis** is alleen beschikbaar in de **Gebruikersmodus 1/2/3**.



ONDERDEEL	BESCHRIJVING
Weergavemodus	Druk op de cursorknoppen ◀▶ om de weergavemodus in te stellen. (Bereik: Film/ Licht/ Normaal/ Gebruikersmodus 1/ Gebruikersmodus 2/ Gebruikersmodus 3)
Helderheid	Druk op de cursorknoppen ◀▶ om de helderheid van het scherm in te stellen.
Contrast	Druk op de cursorknoppen ◀▶ om het contrast van het scherm in te stellen.
Kleurverzadiging	Druk op de cursorknoppen ◀▶ om de videoverzadiging in te stellen. Opmerkingen: Deze functie is alleen beschikbaar wanneer de Component-, Video- of S-Video-ingangsbron is geselecteerd.
Kleurtint	Druk op de cursorknoppen ◀▶ om de videotint in te stellen. Opmerkingen: Deze functie is alleen beschikbaar wanneer de Component-, Video- of S-Video-ingangsbron met NTSC-systeem is geselecteerd.
Scherppte	Druk op de cursorknoppen ◀▶ om de scherppte van het scherm in te stellen. Opmerkingen: Deze functie is alleen beschikbaar wanneer de Component-, Video- of S-Video-ingangsbron is geselecteerd.
Huidkleur	Druk op de cursorknoppen ◀▶ om de huidkleur op het scherm aan te passen. Opmerkingen: Deze functie is alleen beschikbaar wanneer de Component-, Video- of S-Video-ingangsbron is geselecteerd.
Reset foto-instellingen	Druk op de knop ENTER om alle instellingen opnieuw in te stellen naar de standaardwaarden.

Menu **BEELD >> Geavanceerd**

Druk op de knop **MENU** om het **OSD**-menu te openen. Druk op de cursorknop **◀▶** om naar het menu **BEELD >> Geavanceerd** te gaan. Druk op de cursorknop **▲▼** om omhoog of omlaag te gaan in het menu **BEELD >> Geavanceerd**. Druk op **◀▶** om de waarden voor de instellingen te wijzigen.



ONDERDEEL	BESCHRIJVING
Ruisonderdrukking	Druk op de cursorknoppen ◀▶ om de ruisonderdrukking aan te passen.
Kleurtemperatuur	Druk op de cursorknoppen ◀▶ om de kleurtemperatuur in te stellen. Opmerkingen: Deze functie is alleen beschikbaar in Gebruikersmodus 1/ 2/ 3.
Gamma	Druk op de cursorknop ◀▶ om de gammacorrectie van het scherm aan te passen.
Instellen HSG	Druk op de knop ENTER om het submenu Instellen HSG te openen. Zie <i>Instellen HSG</i> op pagina 25.
Kleurruimte	Druk op de cursorknop ◀▶ om de kleurruimte in te stellen. (Bereik: Auto / RGB/ SDTV/ HDTV) Opmerkingen: deze functie is alleen beschikbaar wanneer de HDMI-ingangsbron is geselecteerd.

Instellen HSG

Druk op de knop **ENTER** om het submenu **Instellen HSG** te openen.



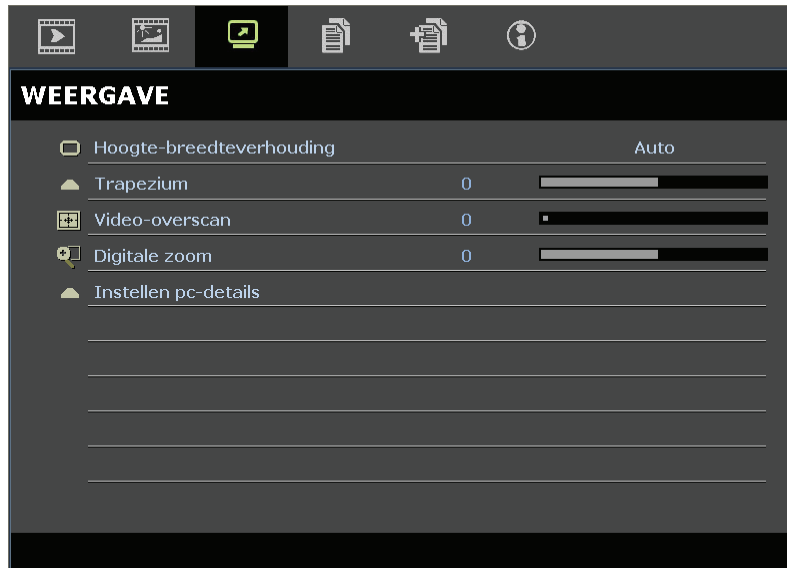
ONDERDEEL	BESCHRIJVING
Primaire kleur	Druk op de knoppen ◀▶ om de primaire kleur in te stellen. Opmerkingen: Er zijn zes sets (R/ G/ B/ C/ M/ Y) kleuren die moeten worden aangepast.
Tint	Druk op de knoppen ◀▶ om de tint aan te passen.
Verzadiging	Druk op de knoppen ◀▶ om de verzadiging aan te passen.
Versterking	Druk op de knoppen ◀▶ om de versterking aan te passen.

Opmerking:

Deze functie is alleen beschikbaar als de weergavemodus **Gebruiker1, Gebruiker2, Gebruiker3** is geselecteerd.

Menu WEERGAVE

Druk op de knop **MENU** om het **OSD**-menu te openen. Druk op de cursorknop ◀▶ om naar het menu **WEERGAVE** te gaan. Druk op de cursorknop ▲▼ om omhoog of omlaag te gaan in het menu **WEERGAVE**. Druk op ◀▶ om de waarden voor de instellingen te wijzigen.



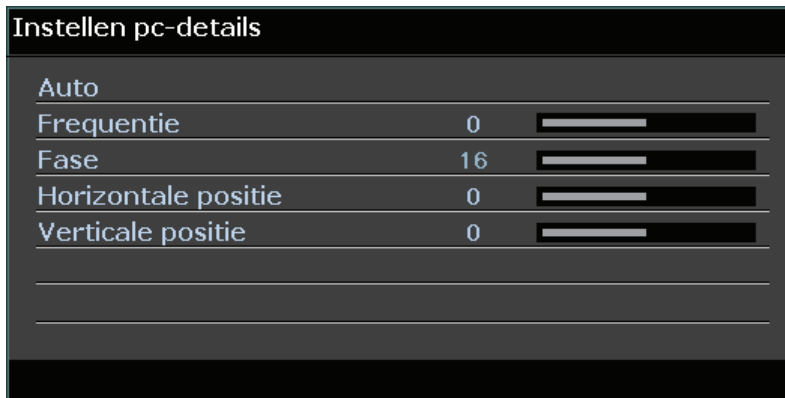
ONDERDEEL	BESCHRIJVING
Hoogte-breedteverhouding	Druk op de cursorknop ◀▶ om de hoogte-breedteverhouding in te stellen. (Bereik: Auto/ 16:10/ 4:3/ Letter Box/ Werkelijk)
Trapezium	Druk op de cursorknop ◀▶ om de trapeziumcorrectie uit te voeren. Opmerkingen: deze functie is beschikbaar wanneer de functie Automatische keystone is uitgeschakeld.
Video-overscan	Druk op de cursorknop ◀▶ om de overscan aan te passen.
Digitale zoom	Druk op de cursorknop ◀▶ om het menu Digitale zoom aan te passen.
Instellen pc-details	Druk op de knop ENTER om het submenu Instellen pc-details te openen. Zie <i>Instellen pc-details</i> op pagina 27.

Instellen pc-details

Druk op de knop **ENTER** om het submenu **Instellen pc-details** te openen.

Opmerking:

Het aanpassen van de instellingen in het menu **Instellen pc-details** is alleen beschikbaar wanneer de pc-ingangsbron (analoge RGB) is geselecteerd.



ITEM	BESCHRIJVING
Auto	Druk op de knop ENTER/AUTO op het bedieningspaneel of op de knop ENTER/AUTO op de afstandsbediening om de frequentie, fase en positie automatisch aan te passen.
Frequentie	Druk op de knoppen ◀▶ om het A/D-samplenummer aan te passen.
Fase	Druk op de knoppen ◀▶ om de A/D-sampleklok aan te passen.
Horizontale positie	Druk op de knoppen ◀▶ om de beeldpositie naar links of rechts te verplaatsen.
Verticale positie	Druk op de knoppen ◀▶ om de beeldpositie omhoog of omlaag te verplaatsen.

Opmerking:

Het kan even duren voor bepaalde signalen worden weergegeven, of ze worden mogelijk onjuist weergegeven. Als de actie **Auto Afstellen** het pc-signaal niet kan optimaliseren, kunt u proberen om **FREQUENTIE** en **FASE** met de hand in te stellen.

Menu SYSTEEMINSTLL >> Basis

Druk op de knop **MENU** om het **OSD**-menu te openen. Druk op de knoppen ◀▶ om naar het menu **SYSTEEMINSTLL >> Basis** te gaan. Druk op de knoppen ▲▼ om omhoog en omlaag te gaan in het menu **SYSTEEMINSTLL >> Basis**. Druk op ◀▶ om de waarden voor de instellingen te wijzigen.



ITEM	BESCHRIJVING
Taal	Druk op de cursorknoppen ◀▶ om een ander lokalisatiemenu te selecteren. (Bereik: Engels/ Deens/ Nederlands/ Fins/ Frans/ Duits/ Italiaans/ Koreaans/ Noors/ Pools/ Portugees (Latijns-Amerikaanse)/ Russisch/ Vereenvoudigd Chinees/ Traditioneel Chinees/ Spaans/ Zweeds/ Tsjechisch/ Turks/ Hongaars/ Arabisch/ Japans)
Splash-scherf	Druk op de cursorknoppen ◀▶ om een andere opstartscherf te selecteren. (Bereik: Vivitek / Blauw/ Zwart)
Projectie	Druk op de cursorknoppen ◀▶ om te kiezen uit vier projectiemethoden: Tafel voor / Plafond voor/ Tafel achter/ Plafond achter.
Inactief-timer	Druk op de cursorknoppen ◀▶ om de timer voor een leeg scherm in te stellen. Het geprojecteerde beeld wordt automatisch hersteld na de ingestelde tijd. (Bereik: Uitschakelen / 5 min/ 10 min/ 15 min/ 20 min/ 25 min/ 30 min)
Auto Power Off	Druk op de cursorknoppen ◀▶ om de timer voor het automatisch uitschakelen in te stellen. De projector wordt automatisch uitgeschakeld als er geen ingangsbron wordt gedetecteerd na de vooraf ingestelde periode. (Bereik: Uitschakelen / 5 min/ 10 min/ 15 min/ 20 min/ 25 min/ 30 min)
Slaaptimer	Druk op de cursorknoppen ◀▶ om de slaaptimer in te stellen. De projector wordt automatisch uitgeschakeld na de vooraf ingestelde periode. (Bereik: Uitschakelen / 30 min/ 1uur/ 2uur/ 3uur/ 4uur/ 8uur/ 12uur)
Achtergrondkleur	Druk op de cursorknoppen ◀▶ om de achtergrondkleur te selecteren wanneer er geen ingangsbron is gedetecteerd. (Bereik: Paars/ Zwart/ Blauw)
Menu-instellingen	Druk op de knop ENTER om het submenu Menu-instellingen te openen. Zie <i>Menu-instellingen</i> op pagina 29.
Bron	Druk op de knop ENTER om het submenu Bron te openen. Zie <i>Bron</i> op pagina 29.
Instellingen voor bediening	Druk op de knop ENTER om naar het submenu Instellingen voor bediening te gaan. Zie <i>Instellingen voor bediening</i> op pagina 30.

Menu-instellingen

Druk op de knop **ENTER** om het submenu **Menu-instellingen** te openen.

Menu-instellingen	
Menupositie	Midden
Weergaveduur menu	5 sec.

ITEM	BESCHRIJVING
Menupositie	Druk op de knoppen ◀▶ om te kiezen uit vijf OSD-locaties: Linksboven/Rechtsboven/ Midden / Linksonder/ Rechtsonder.
Weergaveduur menu	Druk op de knoppen ◀▶ buttons om de timer in te stellen voor de menuweergave tot er een time-out optreedt van het OSD. (Bereik: 5sec/ 10sec/ 15sec / 20sec/ 25sec/ 30sec)

Bron

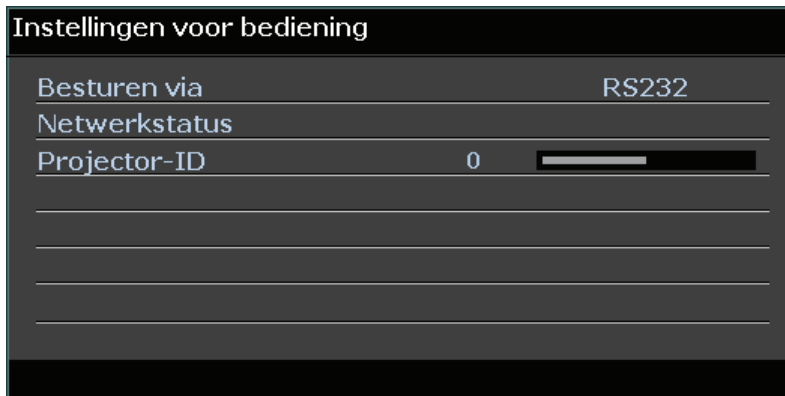
Druk op de knop **ENTER** om het submenu **Bron** te openen.

Bron	
PC 1	✓
PC 2	✓
HDMI	✓
DisplayPort	✓
BNC	✓
Component	✓
S-Video	✓
Video	✓
Snel automatisch zoeken	Off

ITEM	BESCHRIJVING
PC 1	Druk op de knoppen ◀▶ om de pc-bron in of uit te schakelen.
PC 2	
HDMI	Druk op de knoppen ◀▶ om de HDMI-bron in of uit te schakelen.
DisplayPort	Sluit een DisplayPort-kabel aan op een DisplayPort-bron
BNC	Druk op de knoppen ◀▶ voor het inschakelen of uitschakelen van de BNC-bron.
Component	Druk op de knoppen ◀▶ om de Component-bron in of uit te schakelen.
S-Video	Druk op de knoppen ◀▶ om de S-Video-bron in of uit te schakelen.
Video	Druk op de knoppen ◀▶ om de Video-bron in of uit te schakelen.
Snel automatisch zoeken	Druk op de knoppen ◀▶ om Snel automatisch zoeken in of uit te schakelen voor de beschikbare ingangsbron. Opmerkingen: Wanneer de gewenste bron is geselecteerd, wordt de functie Snel automatisch zoeken uitgeschakeld.

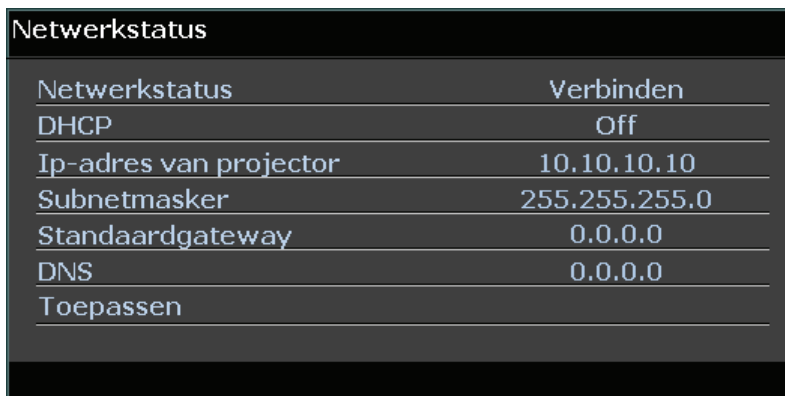
Instellingen voor bediening

Druk op de knop **ENTER** om het submenu **Bedieningsinstellingen** te openen.



ITEM	BESCHRIJVING
Besturen via	Druk op de knoppen ◀▶ om besturing via de afstandsbediening van de projector te selecteren (Bereik: RS232 / RJ45)
Netwerkstatus	Druk op de knop ENTER om het submenu Netwerkstatus te openen. Zie <i>Netwerkstatus</i> op pagina 30.
Projector ID	Druk op de knoppen ◀▶ om het Projector ID in te stellen voor bediening van de projector met RS232-opdrachten.

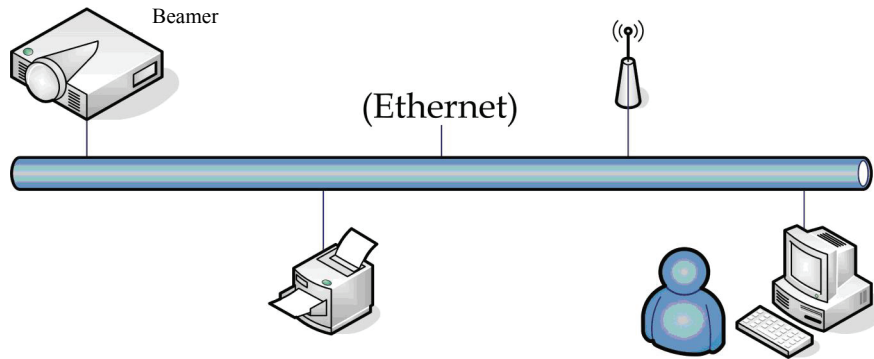
Netwerkstatus



ITEM	BESCHRIJVING
Netwerkstatus	Toont de status van de netwerkverbinding.
DHCP	Druk op ◀▶ om DHCP in of uit te schakelen. Opmerking: Als u DHCP uit selecteert, moet u de velden IP-adres, Subnetmasker, Gateway en DNS invullen.
IP-adres van projector	Voer een geldig IP-adres in als DHCP is uitgeschakeld.
Subnetmasker	Voer een geldig subnetmasker in als DHCP is uitgeschakeld.
Standaardgateway	Toont het standaard gateway-adres op het netwerk.
DNS	Voer een geldige DNS-naam in als DHCP is uitgeschakeld.
Toepassen	Druk op ◀ (Enter) / ▶ om de instellingen te bevestigen.

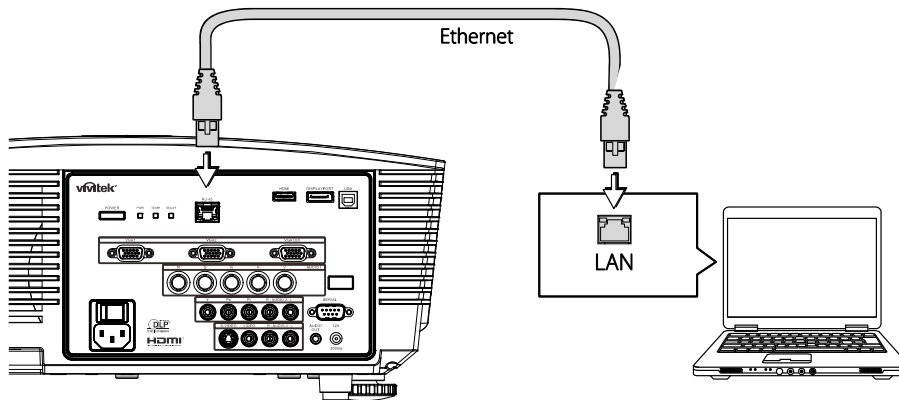
Voor een eenvoudig en comfortabel gebruik, biedt de projector diverse functies voor netwerk en extern beheer.

De LAN/RJ45-functie van de projector via een netwerk, kan bijvoorbeeld extern beheer bieden voor: in/uitschakelen, helderheid en contrast. U kunt ook informatie over de projectorstatus weergeven, zoals: videobron, geluid dempen, enz.

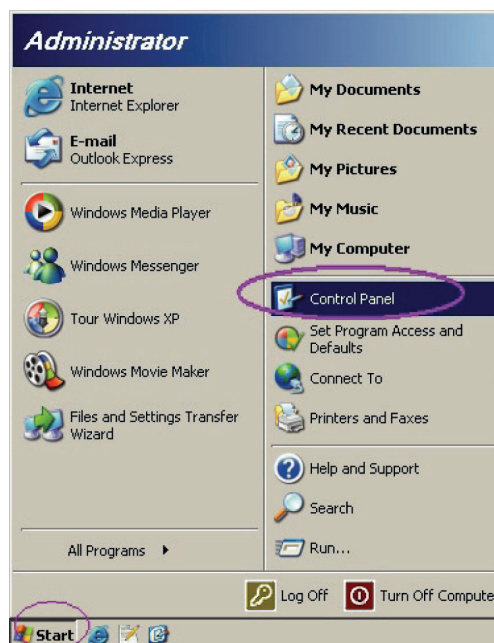


LAN_RJ45

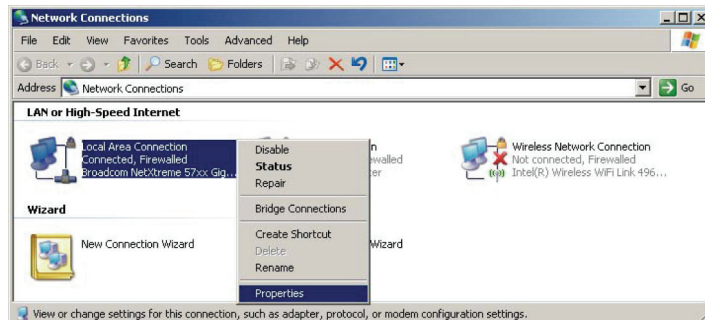
1. Sluit een RJ45-kabel aan op RJ45-poorten op de projector en de pc (laptop).



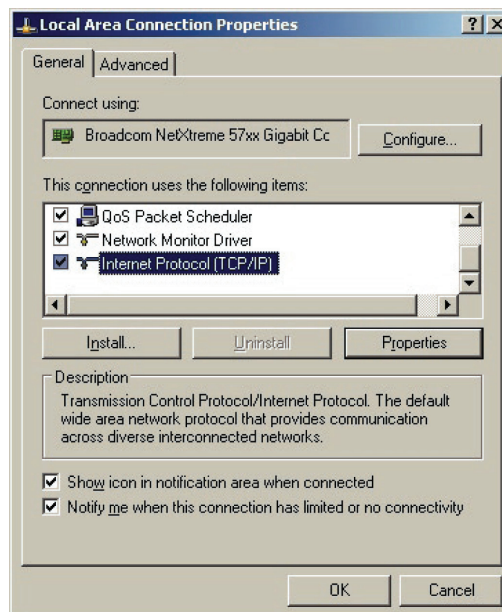
2. Selecteer op de pc (Laptop) **Start → Control Panel (Configuratiescherm) → Network Connections (Netwerkverbindingen)**.



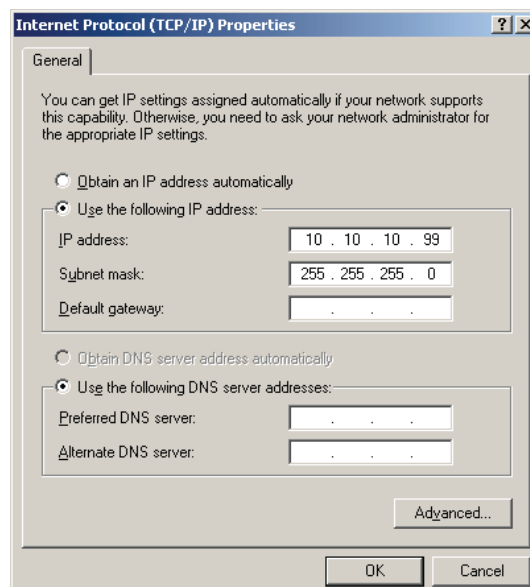
3. Klik met de rechtermuisknop op **Local Area Connection(LAN-verbinding)** en selecteer **Properties(Eigenschappen)**.



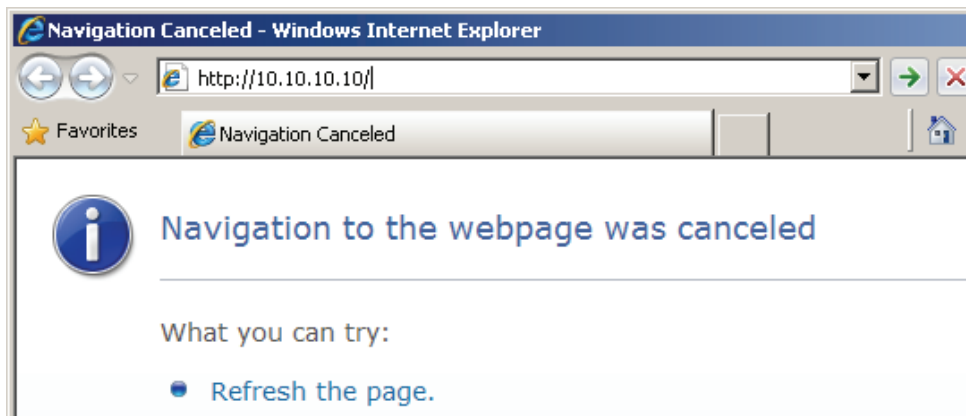
4. Selecteer in het venster **Properties(Eigenschappen)** de tab **General(Algemeen)** en selecteer **Internet Protocol (TCP/IP)(Internet Protocol (TCP/IP))**.
5. Klik op **Properties(Eigenschappen)**.



6. Klik op **Use the following IP address(Het volgende IP-adres gebruiken)** vul het IP-adres en subnetmasker in en klik vervolgens op **OK**.

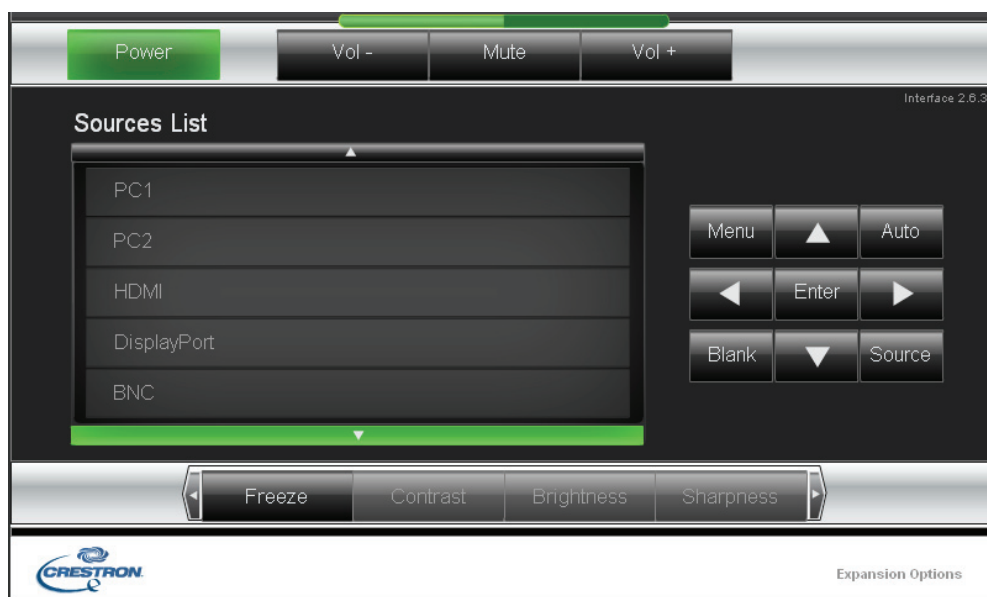


7. Druk op de projector op de knop **Menu**.
8. Selecteer het menu **INSTELLEN >>Basis** → **Opdracht Bedieningsinstellingen** → **Netwerkstatus**.
9. In het venster **Network(Netwerk)** voert u het volgende in:
 - ▶ DHCP: Uit.
 - ▶ IP-adres: 10.10.10.10
 - ▶ Subnetmasker: 255.255.255.0
 - ▶ Gateway: 0.0.0.0
 - ▶ DNS-server: 0.0.0.0
10. Druk op **↵** (Enter) / **▶** om de instellingen te bevestigen.
 Open uw webbrowser.
 (bijvoorbeeld Microsoft Internet Explorer met Adobe Flash Player 9.0 of nieuwer).



11. Voer in de adresbalk het volgende IP-adres in: 10.10.10.10.
12. Druk op **↵** (Enter) / **▶**.

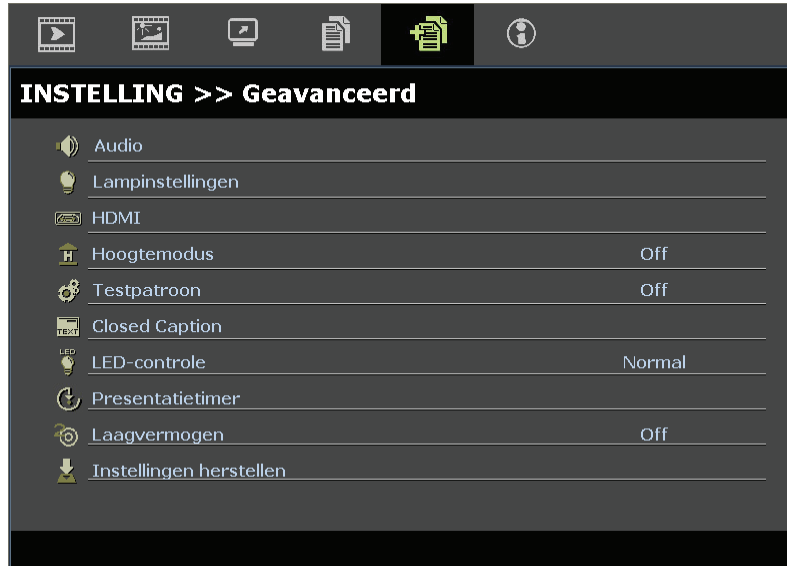
De projector is ingesteld voor extern beheer. De LAN/RJ45-functie wordt als volgt weergegeven:



Zie voor meer informatie <http://www.crestron.com>.

Menu SYSTEEMINSTLL >> Geavanceerd

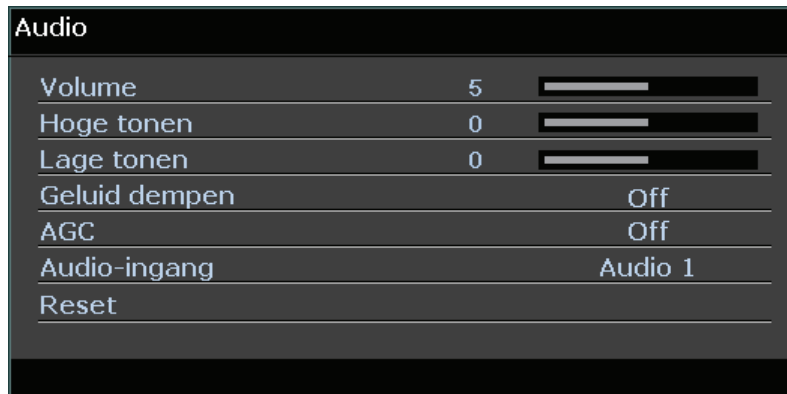
Druk op de knop **MENU** om het **OSD**-menu te openen. Druk op de knoppen ◀▶ om naar het menu **SYSTEEMINSTLL >> Geavanceerd** te gaan. Druk op de knoppen ▲▼ om omhoog en omlaag te gaan in het menu **SYSTEEMINSTLL >> Geavanceerd**.



ITEM	BESCHRIJVING
Audio	Druk op de knop ENTER om het submenu Audio te openen. Zie <i>Audio</i> op pagina 35.
Lampinstellingen	Druk op de knop ENTER om het submenu Lampinstellingen te openen. Zie <i>Lampinstellingen</i> op pagina 35.
HDMI	Druk op de knop ENTER om het submenu HDMI te openen. Zie <i>HDMI</i> op pagina 36.
Hoogtemodus	Druk op de cursorknoppen ◀▶ om de modus Grote hoogte in of uit te schakelen. Het is aanbevolen dit AAN te zetten wanneer de omgeving hoger gelegen is dan 1500m (4921ft).
Testpatroon	Druk op de cursorknoppen ◀▶ om het testpatroon te selecteren.
Closed Caption	Druk op de knop ENTER om het submenu Closed Caption te openen. Zie <i>Closed Caption</i> op pagina 36.
LED-controle	Druk op de cursorknoppen ◀▶ om de LED-controle te selecteren. Selecteer Normaal voor een normale LED-weergave en Uit om de LED-weergave uit te schakelen.
Presentatietimer	Druk op ◀ (Enter) / ▶ om het menu Presentatietimer te openen. Zie <i>Presentatietimer</i> op pagina 37.
Laagvermogen	Druk op de cursorknoppen ◀▶ om Low Power Mode (Modus beperkt vermogen) in te stellen, ongeacht of deze in- of uitgeschakeld is. Opmerking: als de modus beperkt vermogen is uitgeschakeld, kan de aansluiting VGA UIT een signaal afgeven terwijl de projector in de modus stand-by staat. De modus beperkt vermogen is grijs als de besturingsinstelling op RJ45 is ingesteld.
Instellingen herstellen	Druk op de knop ENTER om alle instellingen opnieuw in te stellen naar de standaardwaarden.

Audio

Druk op de knop **ENTER** om het submenu **Audio** te openen.



ITEM	BESCHRIJVING
Volume	Druk op de knoppen ◀▶ om het volume te regelen.
Hoge tonen	Druk op de knoppen ◀▶ om de hoge tonen van de audio te regelen.
Lage tonen	Druk op de knoppen ◀▶ om de lage tonen van de audio te regelen.
Geluid dempen	Druk op de knoppen ◀▶ om de luidspreker in of uit te schakelen.
AGC	Druk op de knoppen ◀▶ om de AGC-instelling in of uit te schakelen.
Audio-ingang	Druk op de knoppen ◀▶ om de invoerbron voor audio te selecteren.
Reset	Druk op de knop ENTER om alle instellingen opnieuw in te stellen naar de standaardwaarden.

Lampinstellingen

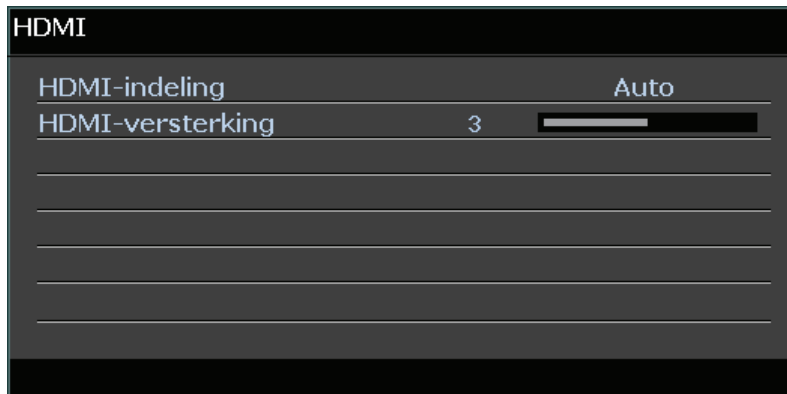
Druk op de knop **ENTER** om het submenu **Lampinstellingen** te openen.



ITEM	BESCHRIJVING
Lampmodus	Druk op de knoppen ◀▶ om de helderheid van de lamp aan te passen.
Lamptimer herstellen	Druk op de knop ENTER om Lampuren opnieuw in te stellen nadat de lamp is vervangen.
Lampuren	Toont het aantal uren dat de lamp in gebruik is geweest.

HDMI

Druk op de knop **ENTER** om het submenu **HDMI** te openen.



ITEM	BESCHRIJVING
HDMI-indeling	Druk op de knoppen ◀▶ om te kiezen uit drie HDMI-weergaveformaten: Auto/ pc-signaal/ videosignaal.
HDMI-versterking	Druk op de knoppen ◀▶ om de HDMI-versterking aan te passen.

Closed Caption

Druk op de knop **ENTER** om het submenu **Closed Caption** te openen.



ITEM	BESCHRIJVING
Ondertitels aan	Druk op de knoppen ◀▶ om Closed Caption in of uit te schakelen.
Ondertitelversie	Druk op de knoppen ◀▶ om de ondertitelversie te selecteren.

Presentatietimer

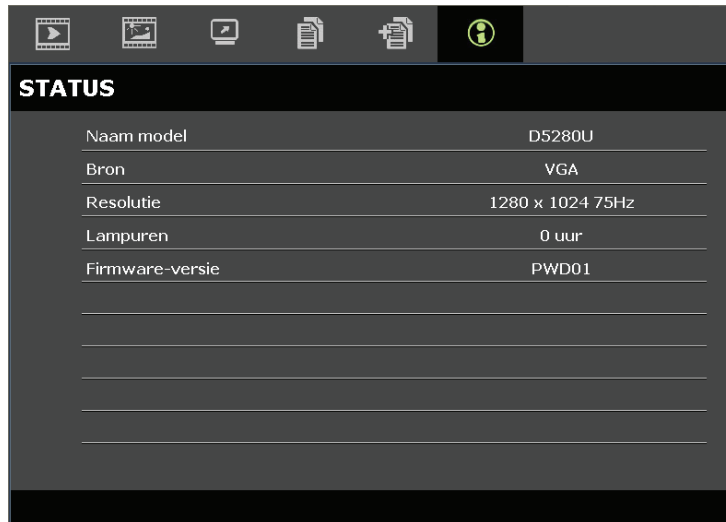
Met de functie Presentatietimer kunt u de presentatietijd weergeven op het scherm om u te helpen bij een beter tijdsbeheer wanneer u presentaties geeft.



ITEM	BESCHRIJVING
Timer	Druk op de cursorknop ◀▶ om de presentatietimer in of uit te schakelen.
Timerperiode	Druk op de cursorknop ◀▶ om de timerperiode te selecteren (1 ~ 60 minuten)
Reset timer	Druk op ◀ (Enter) / ▶ om de timerinstellingen te resetten.

Menu INFORMATIE

Druk op de knop **MENU** om het **OSD**-menu te openen. Druk op de knoppen ◀▶ om naar het menu **INFORMATIE** te gaan.



ITEM	BESCHRIJVING
Naam model	Toont de naam van het model.
Bron	Toont de geactiveerde ingangsbron.
Resolutie	Toont de oorspronkelijke resolutie van de ingangsbron.
Lampuren	Toont het aantal uren dat de lamp in gebruik is geweest.
Firmware-versie	Toont de firmwareversie van de projector.

Opmerking:
De status die in dit menu wordt getoond, is alleen ter informatie bedoeld en kan niet worden gewijzigd.

ONDERHOUD EN BEVEILIGING

De projectielamp vervangen

De projectielamp moet worden vervangen wanneer deze is uitgebrand. U mag de lamp alleen vervangen door een gecertificeerd onderdeel dat u kunt bestellen bij uw lokale verdeler.

Belangrijk:

- a. De projectielamp die in dit product wordt gebruikt, bevat een kleine hoeveelheid kwik.
- b. Gooi dit product niet weg met het gewone huisvuil.
- c. Het verwijderen van dit product moet gebeuren in overeenstemming met de voorschriften van uw lokale instanties.

Waarschuwing:

zorg dat u de projector minstens 30 minuten voordat u de lamp vervangt, uitschakelt en van de stroom loskoppelt. Als u dat niet doet, kunt u ernstige brandwonden oplopen.

Let op:

In bijzondere gevallen kan de lamp doorbranden bij normaal gebruik waardoor glasstof of scherven uit het achterste uitlaatrooster worden geblazen.

Glasstof of scherven niet inademen of aanraken. Dat kan verwondingen opleveren.

Houd uw gezicht altijd weg van het uitlaatrooster zodat u geen last hebt van het gas en de scherven van de lamp.

Zorg er voor dat zich niemand onder de projector bevindt tijdens het verwijderen van de lamp uit een projector die tegen het plafond is gemonteerd. Glasscherven kunnen vallen als de lamp is doorgebrand.

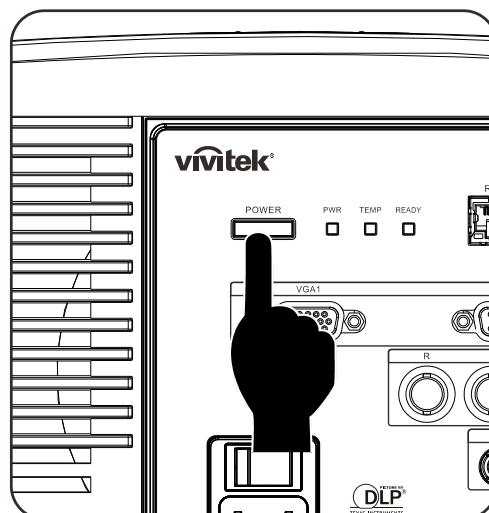
⚠ ALS EEN LAMP EXPLODEERT

Als een lamp explodeert, kunnen het gas en de scherven door de projector slingeren en uit het uitlaatrooster komen. Het gas bevat giftig kwik.

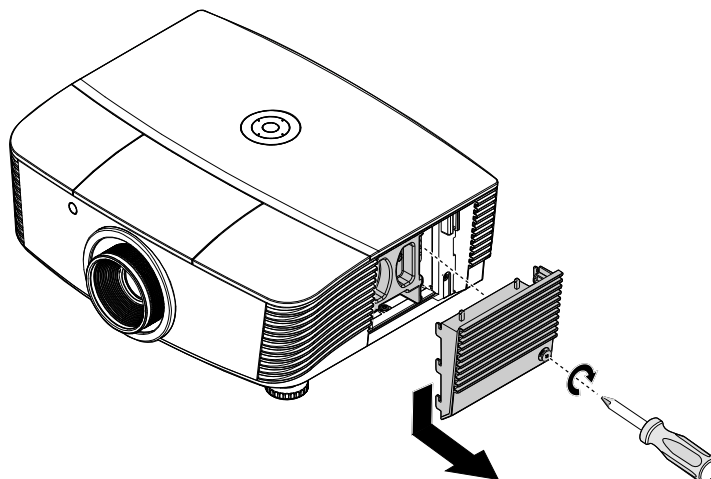
Open ramen en deuren voor ventilatie.

Als u het gas inademt of de scherven van de gebroken lamp komen uw ogen of mond binnen, moet u direct contact opnemen met een arts.

1. Schakel de stroom naar de projector uit door op de aan/uit-knop te drukken.
2. Laat de projector gedurende minstens 30 minuten afkoelen.
3. Koppel de voedingkabel los.

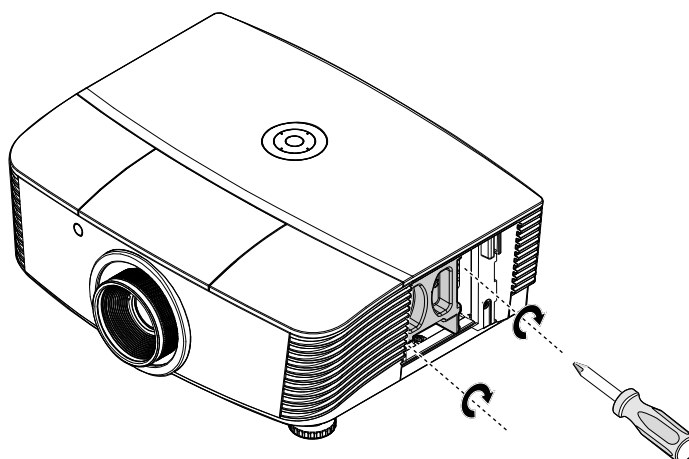


- 4.** Ontgrendel het lid van de lamp.

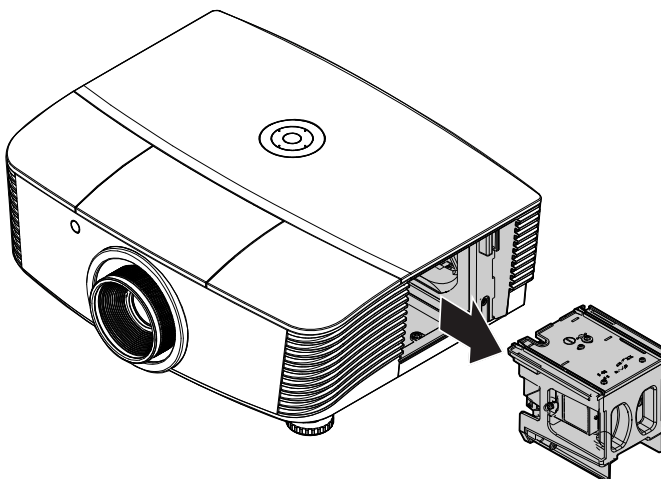


- 5.** Trek het lid omhoog en verwijder het.

- 6.** Gebruik een schroevendraaier om de schroeven van de lampmodule te verwijderen.

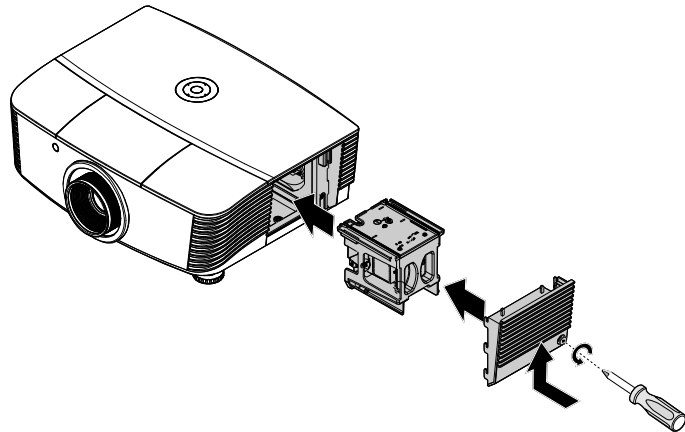


- 7.** Trek de lampmodule uit.



- 8.** Voer stap 1 tot 7 in omgekeerde volgorde uit om de nieuwe lampmodule te installeren.
Lijn de lampmodule tijdens de installatie uit op de aansluiting en zorg dat deze waterpas staat om schade te voorkomen.

Opmerking:
de lampmodule moet stevig op zijn plaats zitten en de lampaansluiting moet correct worden aangesloten voordat u de schroeven vastmaakt.



- 9.** Schakel de projector in en reset de lamp nadat de lampmodule is vervangen.
Reset lamp:
Druk op Menu → Selecteer **SYSTEM SETUP : Geavanceerd** → Selecteer **Lamp** → Selecteer **Reset lamptimer** → Druk op de knoppen ◀▶ om de instelling aan te passen.

De projector reinigen

Door stof en vuil te verwijderen van de projector, kunt u genieten van een probleemvrij gebruik.

Waarschuwing:

- 1. zorg dat u de projector minstens 30 minuten voordat u de reiniging start, uitschakelt en van de stroom loskoppelt. Als u dat niet doet, kunt u ernstige brandwonden oplopen.*
- 2. Gebruik alleen een vochtige doek bij het reinigen. Zorg dat er geen water binnendringt door de ventilatie-openingen op de projector.*
- 3. Als er een beetje water in de projector binnendringt tijdens het reinigen, moet u deze gedurende meerdere uren losgekoppeld van de stroom laten drogen in een goed geventileerde ruimte voordat u het apparaat opnieuw gebruikt.*
- 4. Als er veel water in de projector loopt tijdens het reinigen, moet u de projector laten repareren.*

De lens reinigen

De meeste camerawinkels verkopen reinigingsmiddelen voor optische lenzen. Volg de onderstaande instructies voor het schoonmaken van de projectorlens.

1. Breng een beetje optische lensreiniger aan op een schone, zachte doek. (Breng het reinigingsproduct niet direct aan op de lens.)
2. Veeg de lens voorzichtig schoon in een cirkelbeweging.

Let op:

- 1. gebruik geen schurende reinigingsmiddelen of oplosmiddelen.*
- 2. Om verkleuring of vervaging te voorkomen, moet u ervoor zorgen dat er geen reinigingsmiddel op de projectorbehuizing terecht komt.*

De behuizing reinigen

Volg de onderstaande instructies voor het schoonmaken van de projectorbehuizing.

1. Veeg stof af met een schone, vochtige doek.
2. Bevochtig de doek met warm water en een zacht schoonmaakmiddel (zoals gebruikt voor de was) en veeg vervolgens de behuizing schoon.
3. Spoel alle schoonmaakmiddelen uit de doek en veeg de projector opnieuw af.

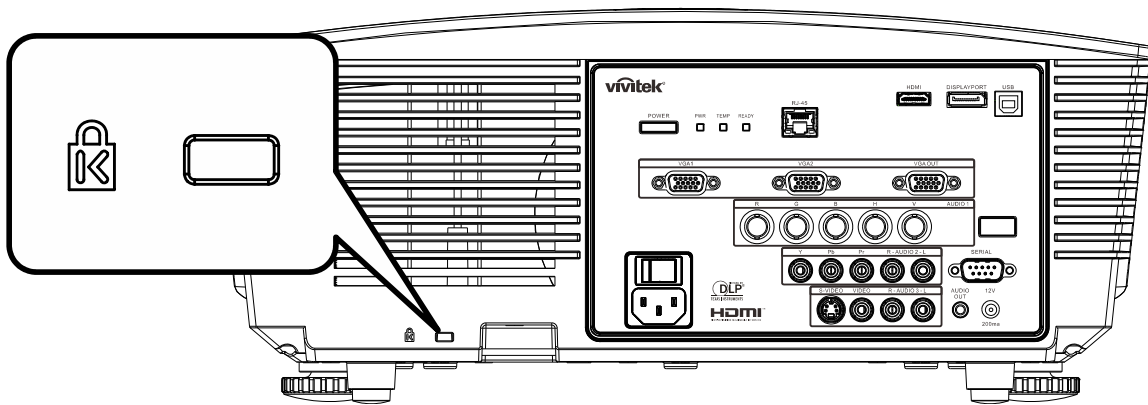
Let op:

om verkleuring of vervaging van de behuizingen te voorkomen, mag u geen schurende, op alcohol gebaseerde reinigingsmiddelen gebruiken.

De fysieke vergrendeling gebruiken

Het Kensington[®]-slot gebruiken

Als u zich zorgen maakt over de beveiliging, bevestigt u de projector met het Kensington-slot en een beveiligingskabel aan een vast object.



Opmerking:

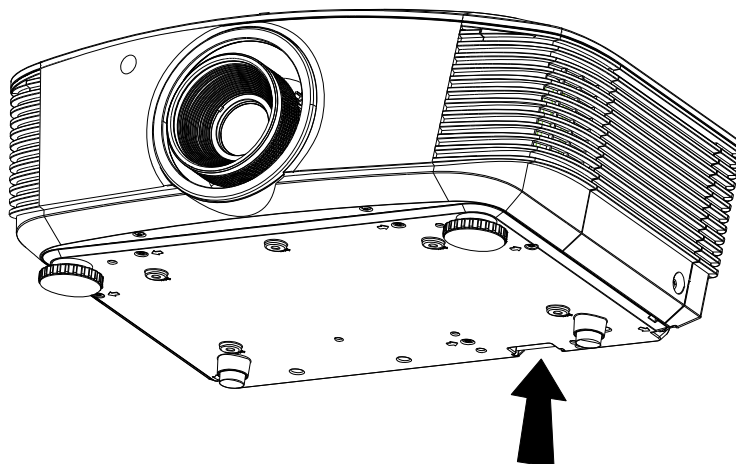
neem contact op met uw verkoper voor meer informatie over het aanschaffen van een geschikte Kensington-beveiligingskabel.

Het beveiligingsslot komt overeen met het MicroSaver-beveiligingssysteem van Kensington. Als u opmerkingen hebt, kunt u contact opnemen via: Kensington, 2853 Campus Drive, San Mateo, CA 94403, U.S.A. Tel: 800-535-4242, <http://www.Kensington.com>.

De Vergrendeling beveiligingsketting gebruiken

Naast de functie voor de wachtwoordbeveiliging en het Kensington-slot, helpt de Security Chain Opening bij het beschermen van de projector tegen onbevoegd verwijderen.

Raadpleeg de volgende afbeelding.



PROBLEMEN OPLOSSEN

Algemene problemen en oplossingen

Deze richtlijnen bieden tips voor het oplossen van problemen die zich kunnen voordoen tijdens het gebruik van de projector. Als het probleem zich blijft voordoen, kunt u contact opnemen met uw verkoper voor hulp.

In veel gevallen wordt urenlang naar een oplossing gezocht en wordt uiteindelijk vastgesteld dat het eigenlijk slechts om een losse aansluiting ging. Controleer het volgende voordat u doorgaat naar de probleemspecifieke oplossingen.

- *Gebruik een ander elektrisch toestel om te controleren of het stopcontact werkt.*
- *Controleer of de projector is ingeschakeld.*
- *Controleer of alle aansluitingen goed vast zitten.*
- *Controleer of het aangesloten apparaat is ingeschakeld.*
- *Controleer of een aangesloten pc niet in slaapstand staat.*
- *Controleer of een aangesloten notebook is geconfigureerd voor een extern scherm. (Dit doet u doorgaans via een Fn-toetstcombinatie op de notebook).*

Tips voor het oplossen van problemen

Probeer in elk probleemspecifiek gedeelte de stappen uit in de voorgestelde volgorde. Hierdoor zult u het probleem sneller kunnen oplossen.

Probeer het probleem te lokaliseren en vermijd zo het vervangen van niet-defecte onderdelen. Als u bijvoorbeeld de batterijen vervangt en het probleem zich blijft voordoen, plaatst u de originele batterijen terug en gaat u naar de volgende stap.

Houd bij welke stappen u onderneemt om het probleem op te lossen. Deze informatie kan nuttig zijn wanneer u belt voor technische ondersteuning of wanneer onderhoudstechnici u deze vragen.

LED-foutberichten

FOUTCODEBERICHTEN	VOEDING-LED		LED GEREED	TEMPERATUUR-LED
	Groen	Rood	Rood	Rood
Lamp gereed	AAN	–	AAN	–
Start	–	AAN	–	–
Afkoelen	AAN	–	–	–
Te hoge temperatuur	–	UIT	–	AAN
Fout sensor warmteonderbreking	–	7 knippert	–	–
Fout lamp	5 knippert	–	–	–
Fout branderventilator	6 knippert	–	1 knippert	–
Fout systeemventilator	6 knippert	–	2 knippert	–
Fout voeding en ballastventilator	6 knippert	–	3 knippert	–
Behuizing open	–	7 knippert	–	–
DMD-fout	8 knippert	–	–	–
Fout kleurwiel	9 knippert	–	–	–

In het geval van een fout, koppelt u de voedingskabel los en wacht u ongeveer één (1) minuut voordat u de projector opnieuw opstart. Als de LED POWER of READY nog steeds knippert of als de LED Boven temperatuur oplicht, moet u contact opnemen met uw servicecentrum.

Beeldproblemen

Probleem: er verschijnt geen beeld op het scherm

1. Controleer de instellingen van uw notebook of desktop PC.
2. Schakel alle apparatuur uit en start deze opnieuw op in de juiste volgorde.

Probleem: het beeld is wazig

1. **Stel** de scherpstelling op de projectorlens bij.
2. Druk op de knop **Auto** op de afstandsbediening of projector.
3. Controleer of de afstand van de projector tot het scherm binnen het opgegeven bereik van 10 meter valt.
4. Controleer of de projectorlens schoon is.

Probleem: het beeld is breder bovenaan of onderaan (trapezoïde effect)

1. Plaats de projector zo loodrecht mogelijk ten opzichte van het scherm.
2. Gebruik de knop **Keystone** op de afstandsbediening of projector om het probleem te corrigeren.

Probleem: het beeld is omgekeerd.

Klik op de instelling **Projectie** op **SYSTEEMINSTLL** : in het OSD-menu **Installatie I**.

Probleem: het beeld is gestreept.

1. Stel de instellingen **Frequentie** en **Meelopen** in het menu **Computer** van het OSD in op de standaardinstellingen.
2. Om zeker te zijn dat het probleem niet wordt veroorzaakt door een aangesloten pc-videokaart, sluit u het apparaat aan op een andere computer.

Probleem: het beeld is plat zonder contrast

Pas de instelling **Contrast** in het OSD-menu **Beeld** aan.

Probleem: De kleur van het geprojecteerde beeld komt niet overeen met het bronbeeld

Pas de instellingen **Kleurtemperatuur** en **Gamma** in het OSD-menu **Beeld** aan.

Lampproblemen

Probleem: er komt geen licht uit de projector

1. Controleer of de voedingskabel goed is aangesloten.
2. Controleer of de stroombron werkt door deze te testen met een ander elektrisch apparaat.
3. Start de projector op in de juiste volgorde en controleer of de POWER-LED groen is.
4. Als u de lamp onlangs hebt vervangen, probeer dan de lampaansluitingen opnieuw in te stellen.
5. Vervang de lampmodule.
6. Stop de oude lamp terug in de projector en breng de projector naar de reparatiedienst.

Probleem: de lamp gaat uit

1. De lamp kan worden uitgeschakeld door stroompieken. Sluit de voedingskabel opnieuw aan. Druk op de voedingsknop zodra de POWER-LED oplicht.
2. Vervang de lampmodule.
3. Stop de oude lamp terug in de projector en breng de projector naar de reparatiedienst.

Problemen met de afstandsbediening

Probleem: de projector reageert niet op de afstandsbediening

1. Richt de afstandsbediening naar de sensor voor de afstandsbediening op de projector.
2. Controleer of het pad tussen de afstandsbediening en de sensor niet gehinderd wordt.
3. Schakel alle TL-lampen in de kamer uit.
4. Controleer de polariteit van de batterij.
5. Vervang de batterijen.
6. Schakel andere infraroodapparaten in de directe omgeving uit.
7. Laat de afstandsbediening repareren.

Audioproblemen

Probleem: Er is geen geluid

1. Stel het volume in op de afstandsbediening.
2. Stel het volume van de geluidsbron in.
3. Controleer de aansluiting van de audiokabel.
4. Test de uitgang van de audiobron met andere luidsprekers.
5. Laat de projector een onderhoudsbeurt geven.

Probleem: Het geluid is vervormd

1. Controleer de aansluiting van de audiokabel.
2. Test de uitgang van de audiobron met andere luidsprekers.
3. Laat de projector een onderhoudsbeurt geven.

De projector laten repareren

Als u het probleem niet kunt oplossen, moet u de projector laten repareren. Verpak de projector in de originele verpakking. Voeg een beschrijving bij van het probleem, samen met een controlelijst van de stappen die u hebt ondernomen tijdens uw pogingen om het probleem op te lossen: De informatie kan nuttig zijn voor onderhoudstechnici. Bezorg de projector terug op de plaats waar u het apparaat hebt aangeschaft voor reparatie.

HDMI: otázky a odpovědi

Otázka: Jaký je rozdíl mezi „standardním“ kabelem HDMI a „vysokorychlostním“ kabelem HDMI?

1. Majitel licence HDMI, společnost LLC nedávno oznámila, že kabely budou testovány jako standardní a vysokorychlostní.
2. • Standardní (nebo „kategorie 1“) kabely HDMI byly testovány pro výkon při rychlostech 75 MHz nebo do 2,25 Gb/s, což odpovídá signálu 720p/1080i.
3. • Vysokorychlostní (nebo „kategorie 2“) kabely HDMI byly testovány pro výkon při rychlostech 340 MHz nebo do 10,2 Gb/s, což je nejvyšší šířka pásma, která je v současnosti k dispozici prostřednictvím kabelu HDMI, a úspěšně přenáší signály 1080p včetně těch se zvýšenými barevnými hloubkami a/nebo zvýšenými obnovovacími frekvencemi ze zdroje. Vysokorychlostní kabely lze rovněž používat se zobrazovacími zařízeními s vyšším rozlišením, například kinomonitorů WQXGA (rozlišení 2560 x 1600).

Otázka: Jak provést kabeláž HDMI na vzdálenost větší, než 10 metrů?

4. Existuje řada HDMI adaptérů pro řešení HDMI, která prodlužují účinnou vzdálenost od obvyklého 10metrového dosahu. Výrobci nabízejí řadu řešení, mezi která patří aktivní kabely (aktivní elektronika zabudovaná do kabelů, která zesiluje a prodlužuje signál kabelu), regenerativní zesilovače, zesilovače a také CAT5/6 a vláknová řešení.

Otázka: Jak lze zjistit, zda má kabel certifikaci HDMI?

5. Všechny HDMI produkty musí být certifikovány výrobcem v rámci specifikace testování HDMI kompatibility. Nicméně mohou existovat případy kabelů označených logem HDMI, které nebyly řádně otestovány. Majitel licence HDMI, společnost LLC, tyto případy aktivně šetří, aby bylo zajištěno správné používání ochranné známky HDMI na trhu. Doporučujeme spotřebitelům nakupovat kabely od důvěryhodného zdroje nebo společnosti.

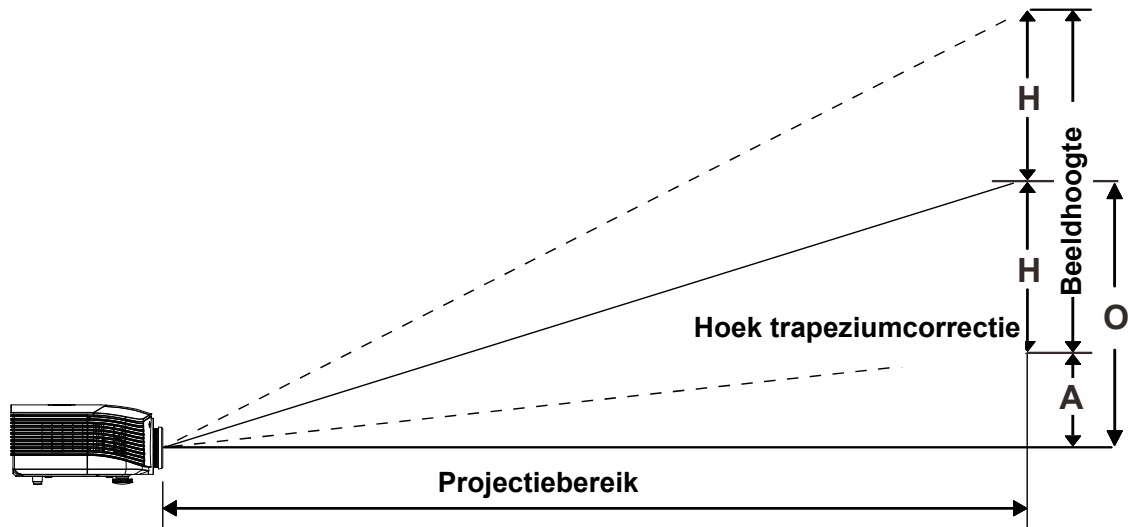
Podrobnější informace viz <http://www.hdmi.org/learningcenter/faq.aspx#49>

SPECIFICATIES

Specificaties

Beeldschermtype	0.67" WUXGA DC3
Resolutie	WUXGA 1920x1200 eigen
Projectie-afstand	1,5 tot 7 meter
Grootte projectiescherm	36,1 tot 210 inches
Projectielens	Handmatig scherpstellen/handmatig zoomen
Zoomfactor	1,25
Verticale trapeziumcorrectie	±15° – ±40 graden
Projectiemethoden	Voor, Achter, Bureau / Plafond (achter, voor)
Gegevenscompatibiliteit	VGA, SVGA, XGA, SXGA, SXGA+, UXGA, WUXGA, Mac
SDTV/ EDTV/ HDTV	480i, 480p, 720p, 1080i, 1080p
Videocompatibiliteit	NTSC/NTSC 4.43, PAL (B/G/H/I/M/N/60), SECAM
H-sync	15,31 – 91,4 kHz
V-sync	43 – 87 Hz
Veiligheidscertificaat	FCC-B, cUL, UL, CE, C-tick, CCC, KC, CB, PCT, PSB, ICES-003, NOM
Bedrijfstemperatuur	5° ~ 35°C
Afmetingen	431,11mm (B) x 344,16mm (H) x 161,51mm (D)
Wisselstroomingang	AC universeel 100 – 240, standaard @ 110VAC (100–240)/+/-10%
Stroomverbruik	Standaard 420 W (normaal) / Standaard 360 W (Eco)
Stand-by	<0,5 watt
Lamp	330 W (Normaal) / 280 W (Eco)
Luidspreker	3W x 2
Ingangen	VGA x 2
	DisplayPort x 1
	S-Video x 1
	5 BNC (RGBHV) x 1
	Component x 1
	Composiet-Video x 1
	HDMI x 1
	RCA stereo x 2
Uitgangen	VGA x 1
	PC audio aansluiting x 1
	PC audio uit x 1
Besturingsaansluitingen	RS-232C
	RJ45
	Schermactivering: DC aansluiting x 1 (DC12V 200m A uitvoerfunctie)
	USB (alleen service)
Beveiliging	Kensington-slot

Projectie-afstand tegenover projectiegrootte



Tabel projectieafstand en grootte

Standaard projectielens: TR: 1,54– 1,93; verschuiving =110%

	TELE				BREED			
Afstand (m)	1,66	3,33	4,16	8,31	1,66	3,32	6,63	9,95
Diagonaal (")	40	80	100	200	50	100	200	300
Beeldhoogte (mm)	862	1723	2154	4308	1077	2154	4308	6462
Beeldbreedte (mm)	538	1077	1346	2692	673	1346	2692	4039
H (mm)	269	538	673	1346	336	673	1346	2020
O (mm)	296	592	740	1481	370	740	1481	2222
A (mm)	27	54	67	135	34	67	135	202

Projectielens met lange straallengte: TR: 1,93– 2,9; verschuiving =110%

	TELE				BREED			
Afstand (m)	2,5	6,25	12,49	18,74	2,08	6,24	12,47	18,71
Diagonaal (")	40	100	200	300	50	150	300	450
Beeldhoogte (mm)	862	2154	4308	6462	1077	3231	6462	9693
Beeldbreedte (mm)	538	1346	2692	4039	673	2019	4039	6058
H (mm)	269	673	1346	2020	336	1010	2020	3029
O (mm)	296	740	1481	2222	370	1111	2222	3332
A (mm)	27	67	135	202	34	101	202	303

Projectielens met korte straallengte: TR: 0,77; verschuiving=110%

	REPAREREN			
Afstand (m)	0,66	1,33	1,66	2,49
Diagonaal (")	40	80	100	150
Beeldhoogte (mm)	862	1723	2154	3231
Beeldbreedte (mm)	538	1077	1346	2019
H (mm)	269	538	673	1010
O (mm)	296	592	740	1111
A (mm)	27	54	67	101

verschuiving % = $O/H \times 100\%$

$O=A+H$

$H=(1/2) \times (\text{afbeeldingshoogte})$

Tabel timingmodus

SIGNAAL	RESOLUTIE	H-SYNC (KHz)	V-SYNC (Hz)	COMPOSIT / S-VIDEO	VGA 1/2 (ANALOG)	BNC	HDMI (DIGITAAL)	DP (DIGITAAL)
NTSC	—	15,734	60,0	0	—	0	—	—
PAL/SECAM	—	15,625	50,0	0	—	0	—	—
VESA	720 x 400	37,9	85,0	—	0	0	0	0
	640 x 480	31,5	60,0	—	0	0	0	0
	640 x 480	37,9	72,8	—	0	0	0	0
	640 x 480	37,5	75,0	—	0	0	0	0
	640 x 480	43,3	85,0	—	0	0	0	0
	800 x 600	35,2	56,3	—	0	0	0	0
	800 x 600	37,9	60,3	—	0	0	0	0
	800 x 600	46,9	75,0	—	0	0	0	0
	800 x 600	48,1	72,2	—	0	0	0	0
	800 x 600	53,7	85,1	—	0	0	0	0
	1024 x 768	48,4	60,0	—	0	0	0	0
	1024 x 768	56,5	70,1	—	0	0	0	0
	1024 x 768	60,0	75,0	—	0	0	0	0
	1024 x 768	68,7	85,0	—	0	0	0	0
	1280 x 800	49,7	59,8	—	0	0	0	0
	1280 x 800	62,8	74,9	—	0	0	0	0
	1280 x 800	71,6	84,8	—	0	0	0	0
	1280 x 1024	64,0	60,0	—	0	0	0	0
	1280 x 1024	80,0	75,0	—	0	0	0	0
	1280 x 1024	91,1	85,0	—	0	0	0	0
	1400 x 1050	65,3	60,0	—	0	0	0	0
1440 x 900	55,9	60,0	—	0	0	0	0	
1600 x 1200	75,0	60	—	0	0	0	0	
1920 x 1080	67,2	60	—	0	0	0	0	
1920 x 1200[RB]	74,0	60	—	0	0	0	0	
Apple Macintosh	640 x 480	35,0	66,7	—	0	0	0	0
	832 x 624	49,7	74,5	—	0	0	0	0
	1024 x 768	60,2	74,9	—	0	0	0	0
	1152 x 870	68,7	75,1	—	0	0	0	0
SDTV	480i	15,734	60,0	—	0	—	0	0
	576i	15,625	50,0	—	0	—	0	0
EDTV	576p	31,3	50,0	—	0	—	0	0
	480p	31,5	60,0	—	0	—	0	0

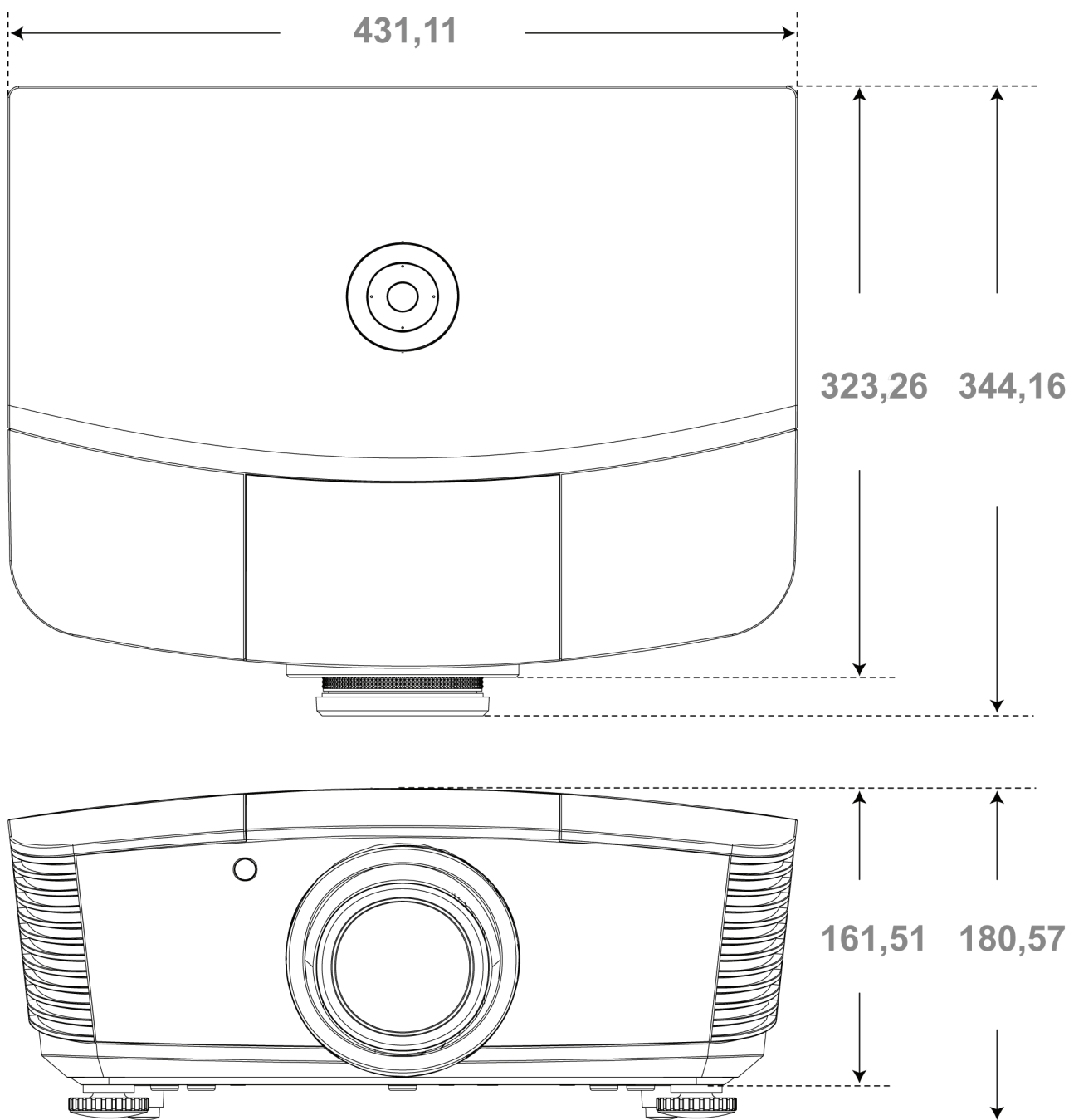
SIGNAAL	RESOLUTIE	H-SYNC (KHz)	V-SYNC (Hz)	COMPOSITET / S-VIDEO	VGA 1/2 (ANALOOG)	BNC	HDMI (DIGITAAL)	DP (DIGITAAL)
HDTV	720p	37,5	50,0	—	0	—	0	0
	720p	45,0	60,0	—	0	—	0	0
	1080i	33,8	60,0	—	0	—	0	0
	1080i	28,1	50,0	—	0	—	0	0
	1080p	27	24,0	—	0	—	0	0
	1080p	28,13	25,0	—	0	—	0	0
	1080p	33,75	30,0	—	0	—	0	0
	1080p	67,5	60,0	—	0	—	0	0
	1080p	56,3	50,0	—	0	—	0	0

O: frequentie ondersteund

—: frequentie niet ondersteund

(*) VGA ondersteunt EDTV/SDTV/HDTV-componenten met een adapter.

Projectorafmetingen



NALEVING VOORSCHRIFTEN

FCC-waarschuwing

Dit apparaat is getest en voldoet aan de beperkingen voor een Klasse B digitaal apparaat conform Deel 15 van de FCC-voorschriften. Deze beperkingen zijn ontwikkeld om een redelijke bescherming te bieden tegen schadelijke storingen wanneer het apparaat wordt gebruikt in een commerciële omgeving.

Deze apparatuur genereert, gebruikt en straalt radiofrequentie-energie uit die, indien niet geïnstalleerd en gebruikt in overeenstemming met de instructies, schadelijke storingen kan veroorzaken aan radiocommunicatie. Het gebruik van deze apparatuur in een residentieel gebied veroorzaakt waarschijnlijk schadelijke interferentie, in welk geval de gebruiker verplicht is de interferentie op eigen kosten ongedaan te maken.

Wijzigingen of aanpassingen die niet uitdrukkelijk zijn goedgekeurd door de partijen die verantwoordelijk zijn voor de naleving, kunnen de bevoegdheid van de gebruiker om het apparaat te bedienen nietig verklaren.

Canada

Dit digitaal apparaat van Klasse B voldoet aan de Canadese ICES-003.

Veiligheidscertificaten

FCC-B, UL, cUL, CB, CE, CCC, KC, PCT, PSB, ICES-003, NOM, en C-tick.

RS-232C Protocol

RS232 Setting

Baud rate:	9600
Parity check:	None
Data bit:	8
Stop bit:	1
Flow Control	None

Control Command Structure

	Header code	Command code	Data code	End code
HEX		Command	Data	0Dh
ASCII	'V'	Command	Data	CR

Operation Command

Note:

XX=00-98, projector's ID, XX=99 is for all projectors

Return Result P=Pass / F=Fail

n: 0:Disable/1: Enable/Vaule(0~9999)

Command Group 00

ASCII	HEX	Function	Description	Return Result
VXXS0001	56h Xh Xh 53h 30h 30h 30h 31h 0Dh	Power On		P/F
VXXS0002	56h Xh Xh 53h 30h 30h 30h 32h 0Dh	Power Off		P/F
VXXS0003	56h Xh Xh 53h 30h 30h 30h 33h 0Dh	Resync		P/F
VXXG0004	56h Xh Xh 47h 30h 30h 30h 34h 0Dh	Get Lamp Hours		Pn/F
VXXS0005n	56h Xh Xh 53h 30h 30h 30h 35h nh 0Dh	Set Air filter timer	n=0~999999	P/F
VXXG0005	56h Xh Xh 47h 30h 30h 30h 35h 0Dh	Get Air filter timer	n=0~999999	Pn/F
VXXS0006	56h Xh Xh 53h 30h 30h 30h 36h 0Dh	System Reset		P/F
VXXG0007	56h Xh Xh 47h 30h 30h 30h 37h 0Dh	Get System Status	0:Reset 1:Standby 2:Operation 3:Cooling	Pn/F
VXXG0008	56h Xh Xh 47h 30h 30h 30h 38h 0Dh	Get F/W Version		Pn/F
VXXG0009	56h Xh Xh 47h 30h 30h 30h 39h 0Dh	Get Alter EMail		Pn/F
VXXS0009n	56h Xh Xh 53h 30h 30h 30h 39h nh 0Dh	Set Alter Email	n=xxxxxx@xxxx.xxx.xx	P/F

Command Group 01				
ASCII	HEX	Function	Description	Return Value
VXXG0101	56h Xh Xh 47h 30h 31h 30h 31h 0Dh	Get Brightness	n=0~100	Pn/F
VXXS0101n	56h Xh Xh 53h 30h 31h 30h 31h nh 0Dh	Set Brightness	n=0~100	P/F
VXXG0102	56h Xh Xh 47h 30h 31h 30h 32h 0Dh	Get Contrast	n=0~100	Pn/F
VXXS0102n	56h Xh Xh 53h 30h 31h 30h 32h nh 0Dh	Set Contrast	n=0~100	P/F
VXXG0103	56h Xh Xh 47h 30h 31h 30h 33h 0Dh	Get Color	n=0~100	Pn/F
VXXS0103n	56h Xh Xh 53h 30h 31h 30h 33h nh 0Dh	Set Color	n=0~100	P/F
VXXG0104	56h Xh Xh 47h 30h 31h 30h 34h 0Dh	Get Tint	n=0~100	Pn/F
VXXS0104n	56h Xh Xh 53h 30h 31h 30h 34h nh 0Dh	Set Tint	n=0~100	P/F
VXXG0105	56h Xh Xh 47h 30h 31h 30h 35h 0Dh	Get Sharpness	0~15	Pn/F
VXXS0105n	56h Xh Xh 53h 30h 31h 30h 35h nh 0Dh	Set Sharpness	0~15	P/F
VXXG0106	56h Xh Xh 47h 30h 31h 30h 36h 0Dh	Get Color Temperature	0:Warm 1:Normal 2:Cool 3:Cooler 4:High Cool	Pn/F
VXXS0106n	56h Xh Xh 53h 30h 31h 30h 36h nh 0Dh	Set Color Temperature	0:Warm 1:Normal 2:Cool 3:Cooler 4:High Cool	P/F
VXXG0107	56h Xh Xh 47h 30h 31h 30h 37h 0Dh	Get Gamma	0:1.6 1:1.8 2:2.0 3:2.2t 4:2.4 5:2.6 6:1.0	Pn/F
VXXS0107n	56h Xh Xh 53h 30h 31h 30h 37h nh 0Dh	Set Gamma	0:1.6 1:1.8 2:2.0 3:2.2t 4:2.4 5:2.6 6:1.0	P/F

Command Group 02				
ASCII	HEX	Function	Description	Return Value
VXXS0201	56h Xh Xh 53h 30h 32h 30h 31h 0Dh	Select RGB		P/F
VXXS0202	56h Xh Xh 53h 30h 32h 30h 32h 0Dh	Select RGB2		P/F
VXXS0203	56h Xh Xh 53h 30h 32h 30h 33h 0Dh	Select DVI		P/F
VXXS0204	56h Xh Xh 53h 30h 32h 30h 34h 0Dh	Select Video		P/F
VXXS0205	56h Xh Xh 53h 30h 32h 30h 35h 0Dh	Select S-Video		P/F
VXXS0206	56h Xh Xh 53h 30h 32h 30h 36h 0Dh	Select HDMI		P/F
VXXS0207	56h Xh Xh 53h 30h 32h 30h 37h 0Dh	Select BNC		P/F
VXXS0208	56h Xh Xh 53h 30h 32h 30h 38h 0Dh	Select YPbPr		P/F
VXXS0209	56h Xh Xh 53h 30h 32h 30h 39h 0Dh	Select HDMI 2		P/F
VXXS0210	56h Xh Xh 53h 30h 32h 31h 30h 0Dh	Select HDMI 3		P/F

Command Group 02				
ASCII	HEX	Function	Description	Return Value
VXXS0211	56h Xh Xh 53h 30h 32h 31h 31h 0Dh	Select DP		P/F
VXXG0220	56h Xh Xh 47h 30h 32h 32h 30h 0Dh	Get Current Source	Return 1:RGB 2:RGB2 3:DVI 4:Video 5:S-Video 6:HDMI 7:BNC 8:YPbPr 9:HDMI 2 10:HDMI 3 11:DP	Pn/F

Command Group 03				
ASCII	HEX	Function	Description	Return Value
VXXG0301	56h Xh Xh 47h 30h 33h 30h 31h 0Dh	Get Scaling	0: Fill 1: 4:3 2: 16:9 3 :Letter Box 4 :Native 5:Auto 6:16:10	Pn/F
VXXS0301n	56h Xh Xh 53h 30h 33h 30h 31h nh 0Dh	Set Scaling	0: Fill 1: 4:3 2: 16:9 3 :Letter Box 4 :Native 5:Auto 6:16:10	P/F
VXXG0302	56h Xh Xh 47h 30h 33h 30h 32h 0Dh	Blank		Pn/F
VXXS0302n	56h Xh Xh 53h 30h 33h 30h 32h nh 0Dh	Blank		P/F
VXXG0303	56h Xh Xh 47h 30h 33h 30h 33h 0Dh	Auto Keystone On		Pn/F
VXXS0303n	56h Xh Xh 53h 30h 33h 30h 33h nh 0Dh	Auto Keystone On		P/F
VXXG0304	56h Xh Xh 47h 30h 33h 30h 34h 0Dh	Freeze On		Pn/F
VXXS0304n	56h Xh Xh 53h 30h 33h 30h 34h nh 0Dh	Freeze On		P/F
VXXG0305	56h Xh Xh 47h 30h 33h 30h 35h 0Dh	Volume	n=0~10	Pn/F
VXXS0305n	56h Xh Xh 53h 30h 33h 30h 35h nh 0Dh	Volume	n=0~10	P/F
VXXG0306	56h Xh Xh 47h 30h 33h 30h 36h 0Dh	Treble	n=-15~15	Pn/F
VXXS0306n	56h Xh Xh 53h 30h 33h 30h 36h nh 0Dh	Treble	n=-15~15	P/F
VXXG0307	56h Xh Xh 47h 30h 33h 30h 37h 0Dh	Bass	n=-15~15	Pn/F
VXXS0307n	56h Xh Xh 53h 30h 33h 30h 37h nh 0Dh	Bass	n=-15~15	P/F
VXXG0308	56h Xh Xh 47h 30h 33h 30h 38h 0Dh	Projection Mode	0:Front 1:Rear 2:Ceiling 3:Rear+Ceiling	Pn/F
VXXS0308n	56h Xh Xh 53h 30h 33h 30h 38h nh 0Dh	Projection Mode	0:Front 1:Rear 2:Ceiling 3:Rear+Ceiling	P/F

Command Group 03				
ASCII	HEX	Function	Description	Return Value
VXXG0309	56h Xh Xh 47h 30h 33h 30h 39h 0Dh	Set vertical key-stone value	n=-40~+40	Pn/F
VXXS0309n	56h Xh Xh 53h 30h 33h 30h 39h nh 0Dh	Set vertical key-stone value	n=-40~+40	P/F
VXXG0310	56h Xh Xh 47h 30h 33h 31h 30h 0Dh	Set horizontal key-stone value	n=-20~+20	Pn/F
VXXS0310n	56h Xh Xh 53h 30h 33h 31h 30h nh 0Dh	Set horizontal key-stone value	n=-20~+20	P/F
VXXG0311	56h Xh Xh 47h 30h 33h 31h 31h 0Dh	Adjust the zoom	n=-10~+10	Pn/F
VXXS0311n	56h Xh Xh 53h 30h 33h 31h 31h nh 0Dh	Adjust the zoom	n=-10~+10	P/F
VXXG0312	56h Xh Xh 47h 30h 33h 31h 32h 0Dh	Adjust the focus	n=-20~+20	Pn/F
VXXS0312n	56h Xh Xh 53h 30h 33h 31h 32h nh 0Dh	Adjust the focus	n=-20~+20	P/F
VXXG0313	56h Xh Xh 47h 30h 33h 31h 33h 0Dh	Adjust the vertical lens shift	n=-20~+20	Pn/F
VXXS0313n	56h Xh Xh 53h 30h 33h 31h 33h nh 0Dh	Adjust the vertical lens shift	n=-20~+20	P/F
VXXG0314	56h Xh Xh 47h 30h 33h 31h 34h 0Dh	Adjust the horizontal lens shift	n=-20~+20	Pn/F
VXXS0314n	56h Xh Xh 53h 30h 33h 31h 34h nh 0Dh	Adjust the horizontal lens shift	n=-20~+20	P/F

Command Group 04 (Remote Control)				
ASCII	HEX	Function	Description	Return Value
VXXS0401	56h Xh Xh 53h 30h 34h 30h 31h 0Dh	UP arrow		P/F
VXXS0402	56h Xh Xh 53h 30h 34h 30h 32h 0Dh	DOWN arrow		P/F
VXXS0403	56h Xh Xh 53h 30h 34h 30h 33h 0Dh	LEFT arrow		P/F
VXXS0404	56h Xh Xh 53h 30h 34h 30h 34h 0Dh	RIGHT arrow		P/F
VXXS0405	56h Xh Xh 53h 30h 34h 30h 35h 0Dh	POWER		P/F
VXXS0406	56h Xh Xh 53h 30h 34h 30h 36h 0Dh	EXIT		P/F
VXXS0407	56h Xh Xh 53h 30h 34h 30h 37h 0Dh	INPUT		P/F
VXXS0408	56h Xh Xh 53h 30h 34h 30h 38h 0Dh	AUTO		P/F
VXXS0409	56h Xh Xh 53h 30h 34h 30h 39h 0Dh	KEYSTONE+		P/F
VXXS0410	56h Xh Xh 53h 30h 34h 31h 30h 0Dh	KEYSTONE-		P/F
VXXS0411	56h Xh Xh 53h 30h 34h 31h 31h 0Dh	MENU		P/F
VXXS0412	56h Xh Xh 53h 30h 34h 31h 32h 0Dh	STATUS		P/F
VXXS0413	56h Xh Xh 53h 30h 34h 31h 33h 0Dh	MUTE		P/F
VXXS0414	56h Xh Xh 53h 30h 34h 31h 34h 0Dh	ZOOM+		P/F
VXXS0415	56h Xh Xh 53h 30h 34h 31h 35h 0Dh	ZOOM-		P/F
VXXS0416	56h Xh Xh 53h 30h 34h 31h 36h 0Dh	BLANK		P/F
VXXS0417	56h Xh Xh 53h 30h 34h 31h 37h 0Dh	FREEZE		P/F
VXXS0418	56h Xh Xh 53h 30h 34h 31h 38h 0Dh	VOLUME+		P/F
VXXS0419	56h Xh Xh 53h 30h 34h 31h 39h 0Dh	VOLUME-		P/F
VXXS0420	56h Xh Xh 53h 30h 34h 32h 30h 0Dh	Enter		P/F